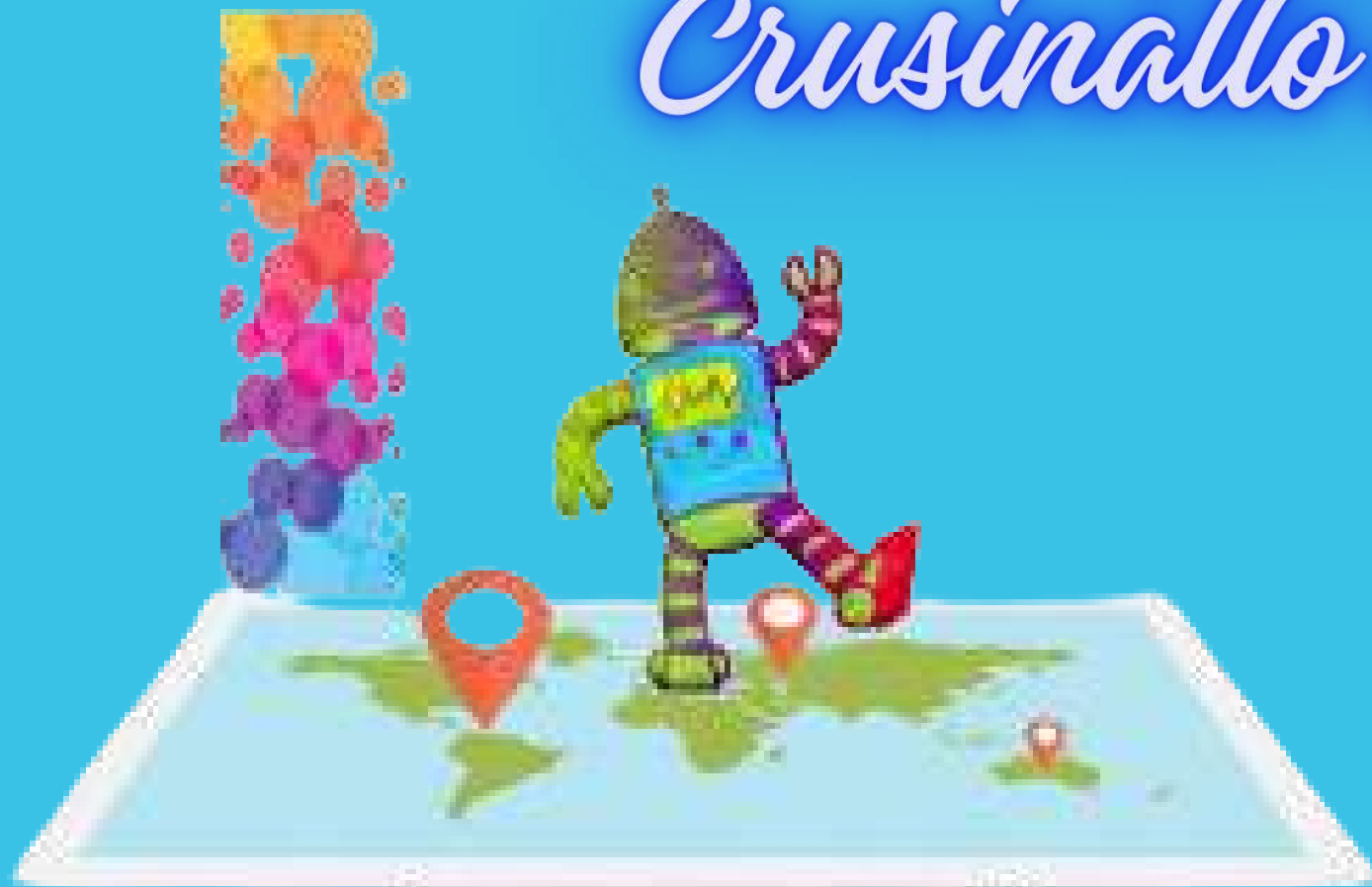
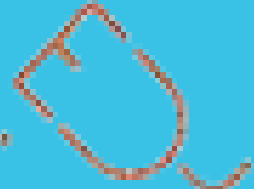


SETTIMANE DEL CODING

*Istituto Comprensivo
Gianni Rodari
Crusinallo di Omegna - VB*



CodeWeek. 

L'EU Code Week è un'iniziativa che nasce dal basso e mira a portare la programmazione e l'alfabetizzazione digitale a tutti in modo divertente e coinvolgente.

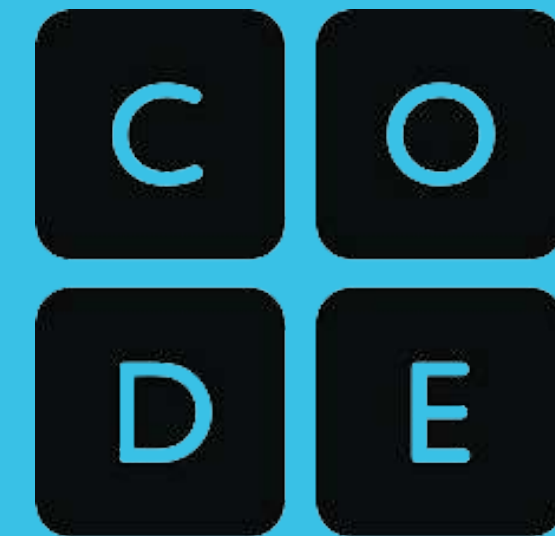
#EUCodeWeek

Dal 14 al 27 ottobre 2024

Imparare a programmare ci aiuta a dare un senso al mondo che cambia rapidamente intorno a noi, ad ampliare la nostra comprensione di come funziona la tecnologia e a sviluppare abilità e capacità al fine di esplorare nuove idee e innovare.



Lezioni da code.org



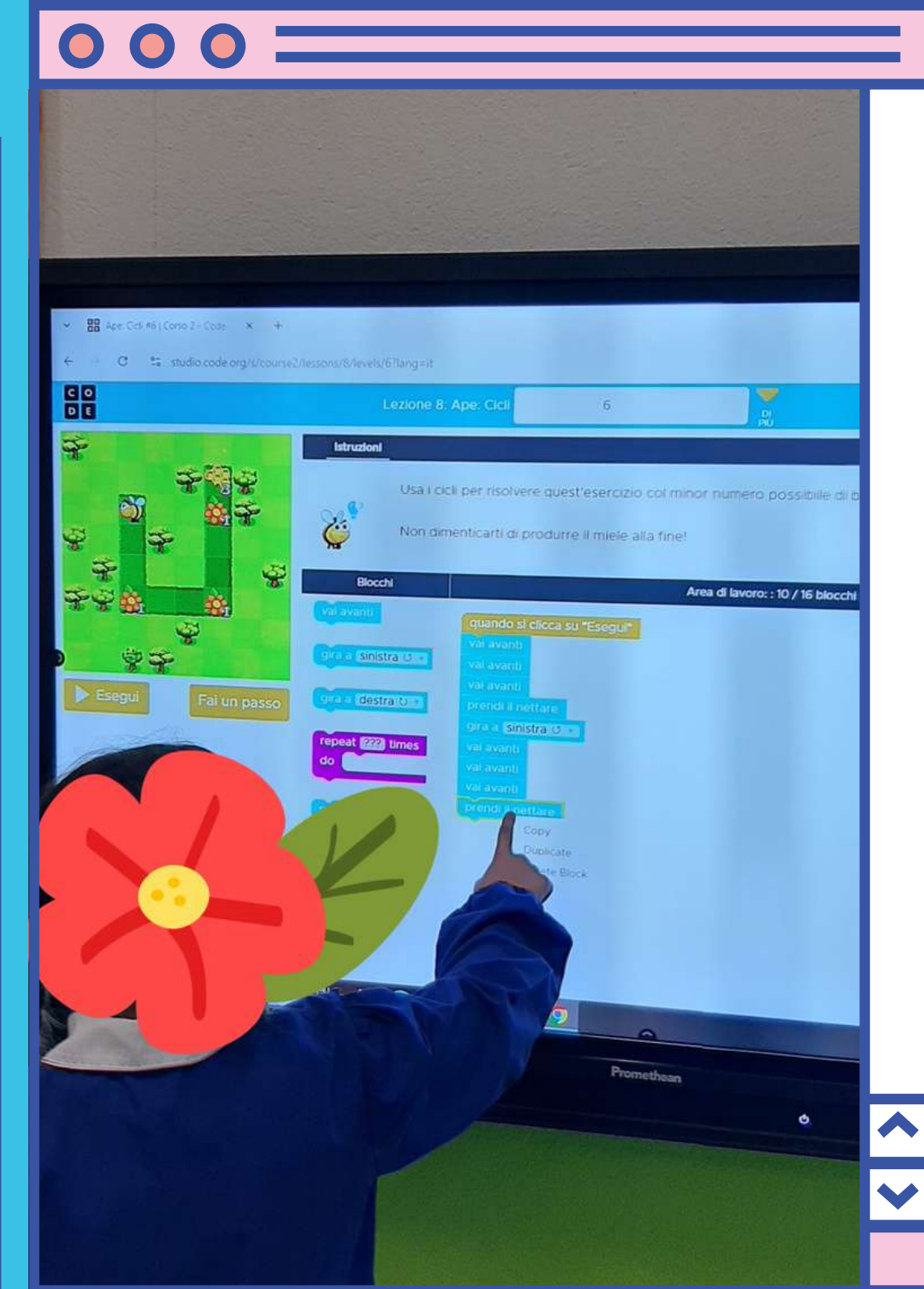
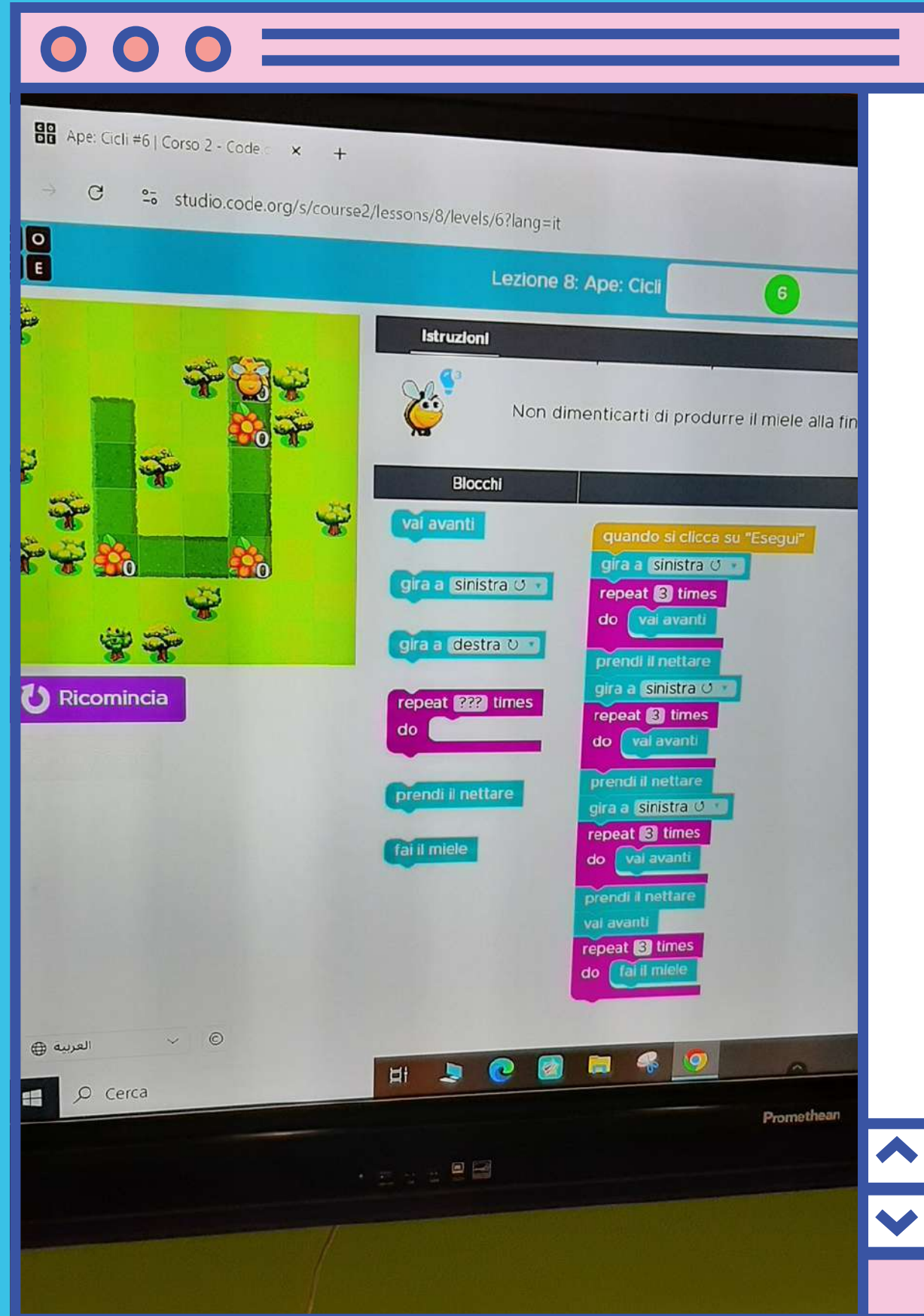
CodeWeek

L'ORA DEL CODICE

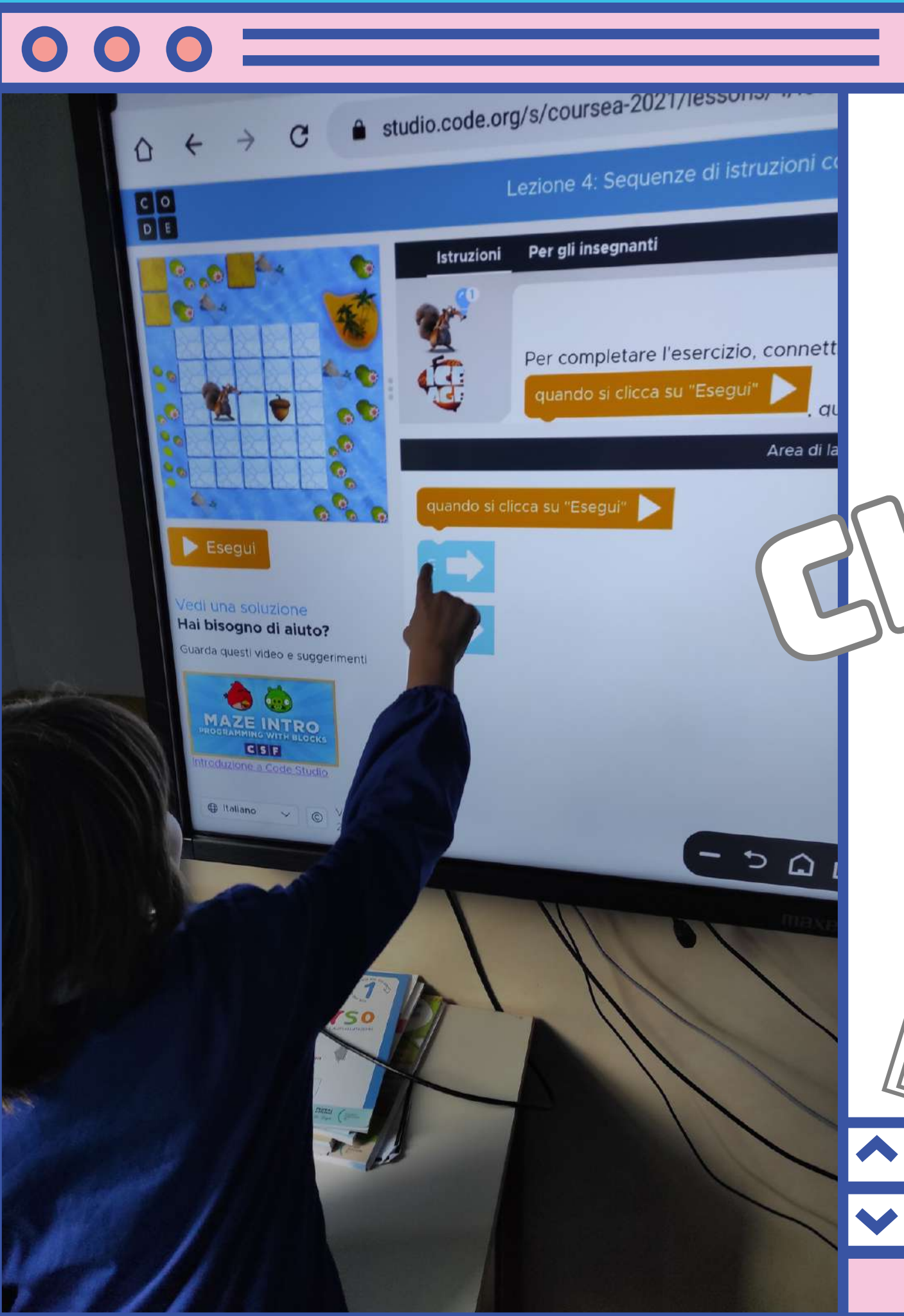
Cos'è l'Ora del Codice?

L'Ora del Codice è un movimento mondiale che mira a introdurre milioni di studenti all'informatica attraverso attività di codifica .
Attraverso l'Ora del Codice, miriamo a svelare i misteri della codifica e dimostrare che chiunque può imparare le basi ispirando un futuro interesse per l'informatica.

CLASSE V

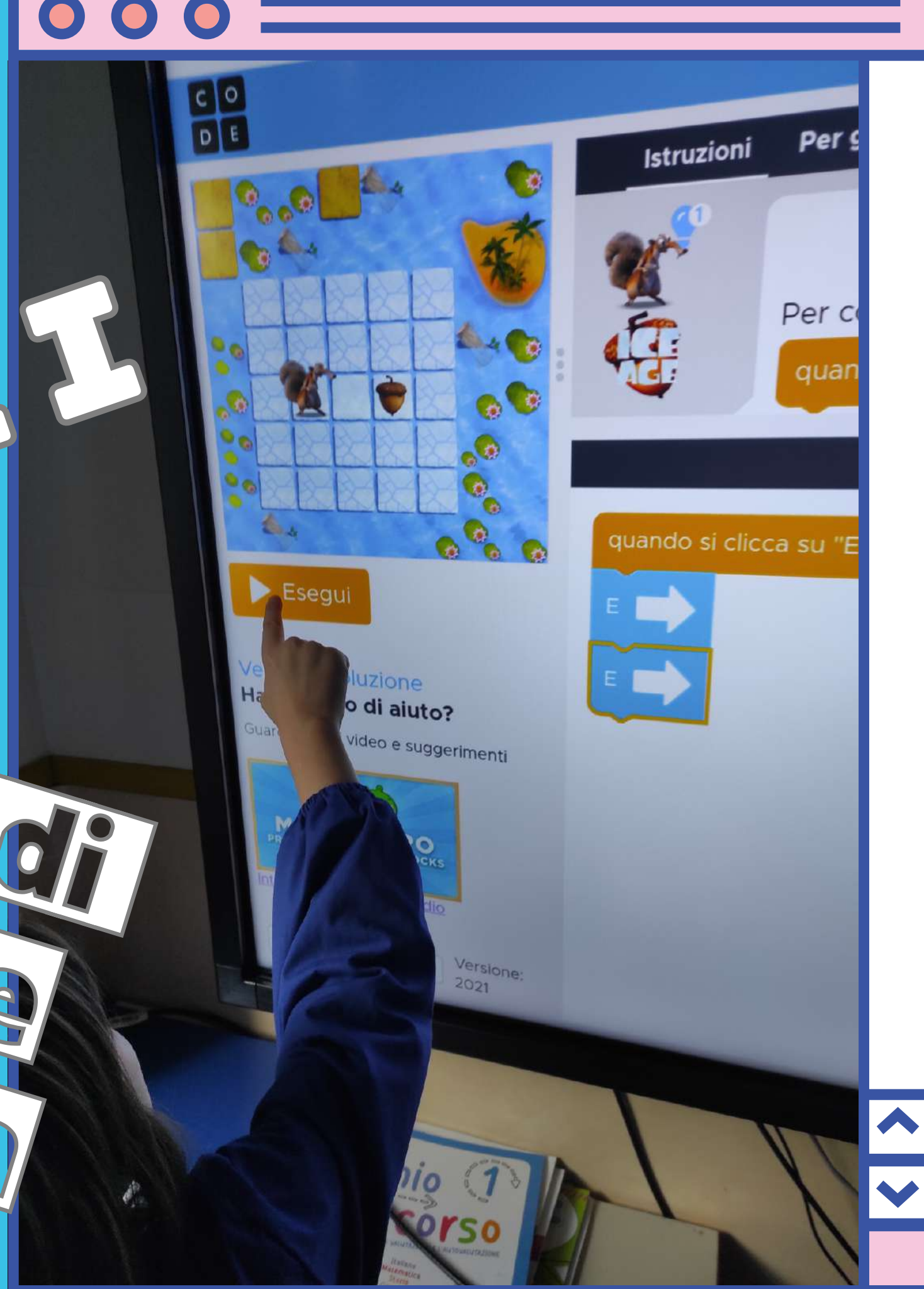


Plesso di
Casale Corte Cerro
primaria



CLASSE I

Plesso di
Ramate
primaria



CS First



CLASSE IA

Programma della lezione di Narrazione

Plesso di Strona
secondaria di I grado

Narrazione: in breve

In Narrazione, gli studenti usano l'informatica per raccontare storie interattive divertenti. Narrazione stimola la creatività incoraggiando gli studenti a raccontare ogni giorno una storia speciale.

Si è utilizzato nella programmazione tradizionale il Coding per incentivare e sviluppare le capacità di Storytelling degli alunni.

Obiettivi raggiunti:

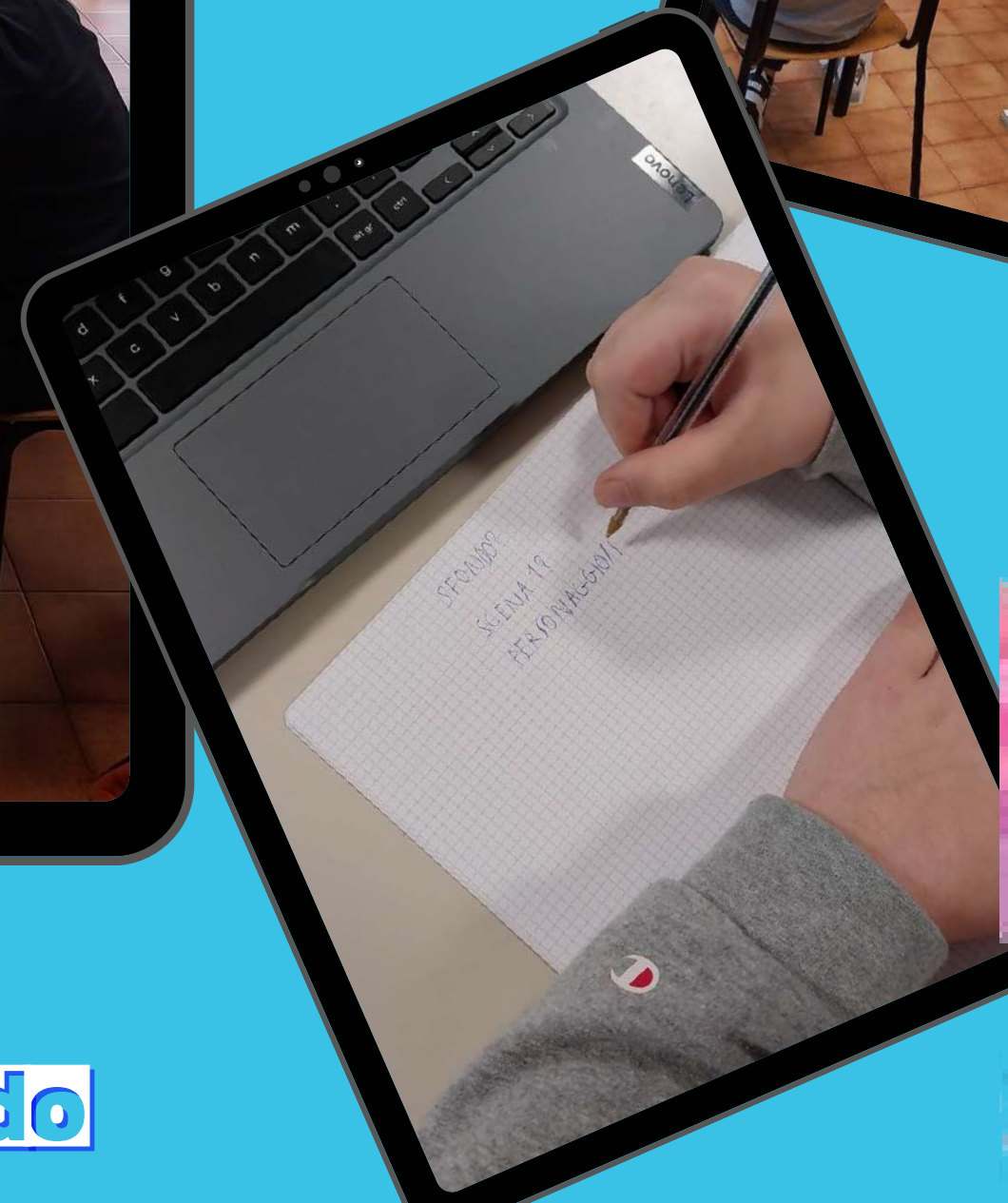
- 1. trattare le caratteristiche del genere favolistico e lavorare in maniera tradizionale sulle favole classiche;**
- 2. utilizzare il libro di testo ed esercitazioni mirate;**
- 3. creare e sviluppare la favola della prima A;**
- 4. favola della prima A su Cs First.**



**CLASSE
IA**

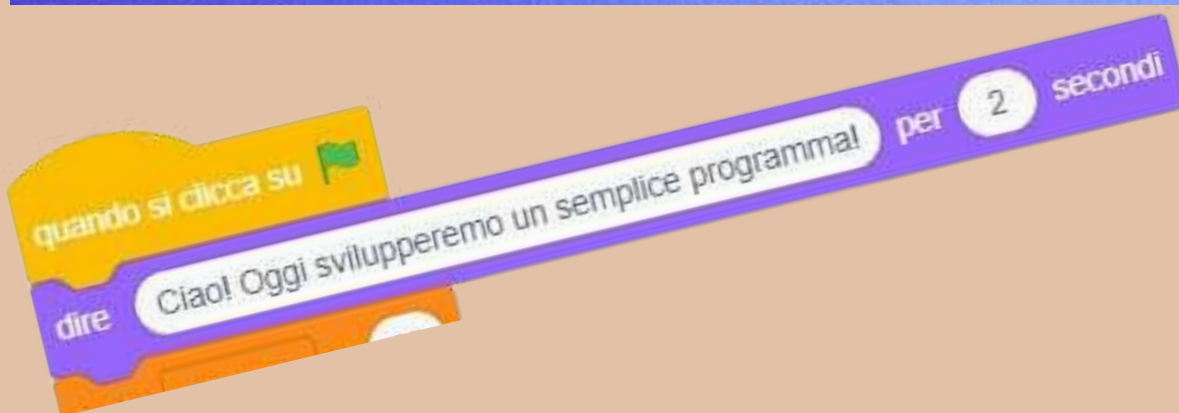


CS First



**Plesso di
Strona
secondaria di I grado**





Cos'è Scratch?

Scratch è un ambiente di programmazione a blocchi per il coding e la robotica educativa.

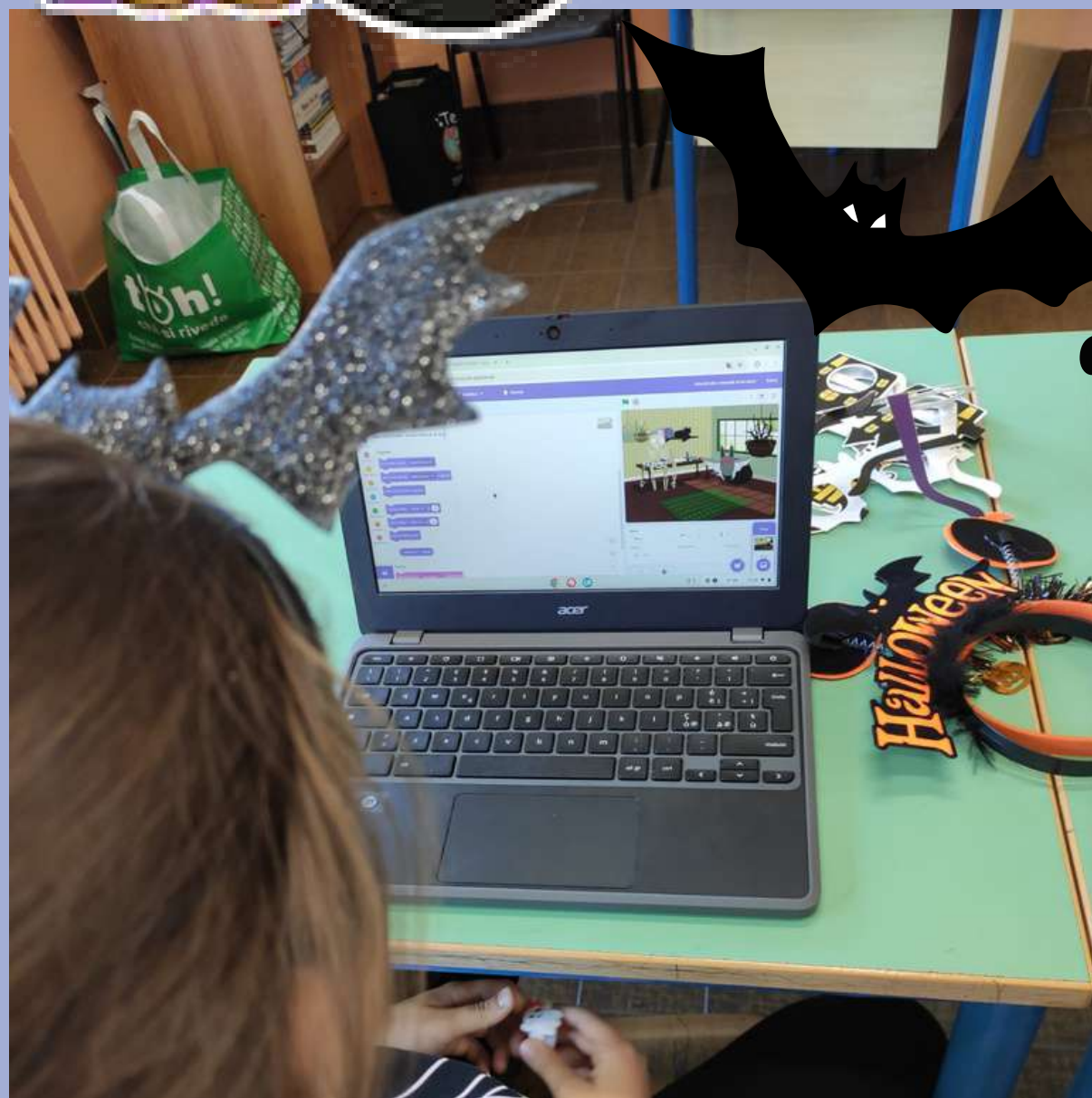
Scratch è molto intuitivo, perché è un programma visuale, e quindi è utilizzabile da chiunque utilizzi la programmazione.

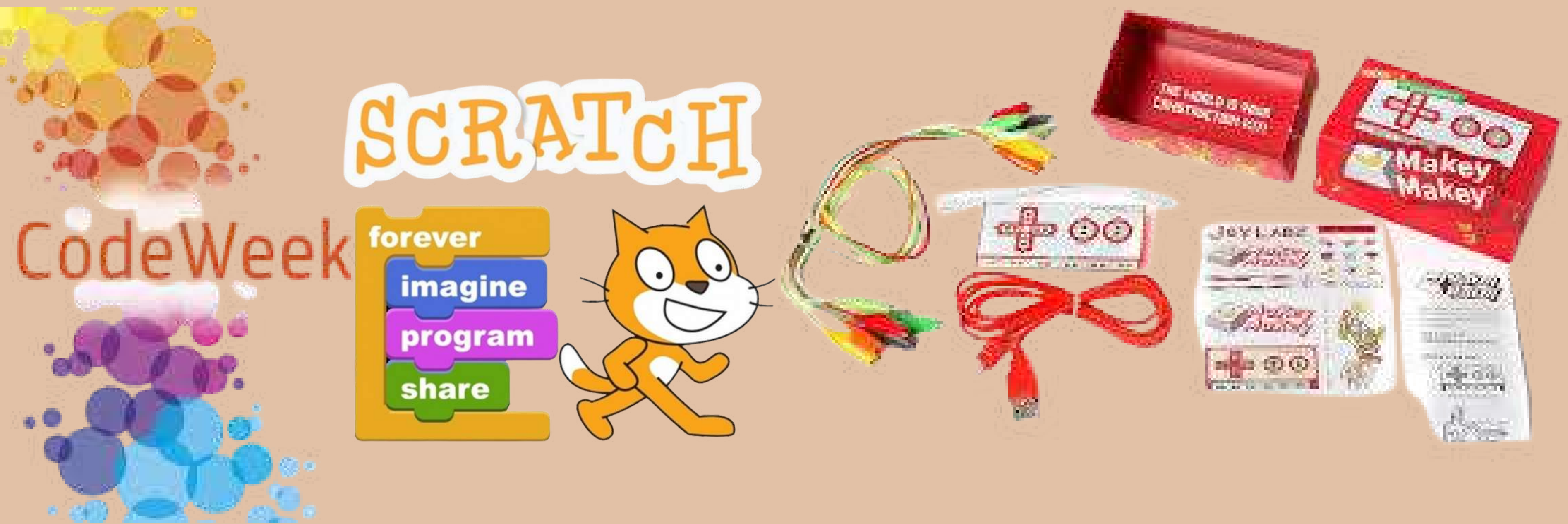
Grazie all'utilizzo di Scratch è possibile creare animazioni, giochi, scrivere storie e addirittura programmare i robot.





PLESSO DI CRUSTINALLO PRIMARIA CLASSE IV





Makey Makey

E' un kit in grado di rendere interattivi oggetti conduttivi di uso comune attraverso la creazione di semplici circuiti elettrici.

Permette di creare un touchpad con qualsiasi materiale conduttore, attaccandolo a Makey Makey tramite le pinze a coccodrillo.

CLASSE II

Plesso di Ramate primaria

LA CASA STREGATA

Si è utilizzato il linguaggio del Coding e l'uso del tinkering per avvicinare gli alunni ad alcuni fenomeni della fisica e della scienza.

Obiettivi raggiunti:

1. riflettere e conoscere il concetto di energia;
2. costruire un semplice circuito elettrico per illuminare la casa stregata costruita su un progetto Tinkering;
3. utilizzare Scratch per programmare Makey Makey e dare voce ai personaggi costruiti.



SEZ. C



Plesso di Ramate infanzia

CUBETTO

**Robot educativo in legno che
permette di imparare e
insegnare il codign a partire
dai 3 anni d'eta', con un
linguaggio di programmazione
tangibile, senza la necessita'
di utilizzare schermi, monitor o
altri strumenti digitali.**

Coding unplugged

HALLOWEEN



Con i loro disegni di Halloween

CLASSE VA-B

Plesso di Crusinallo

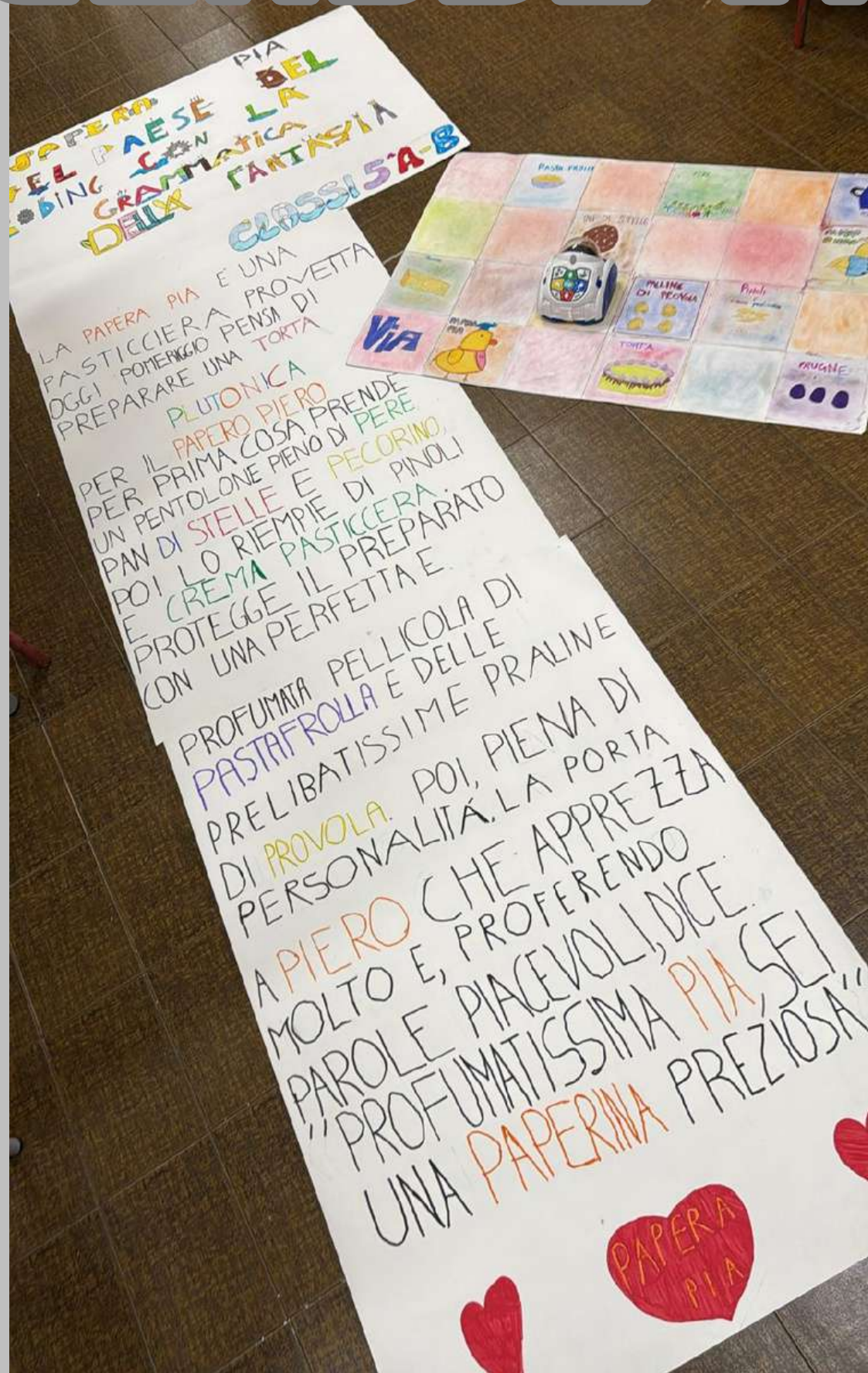
primaria

Nel paese del coding con
la Grammatica della Fantasia (Rodari)

storytelling

e

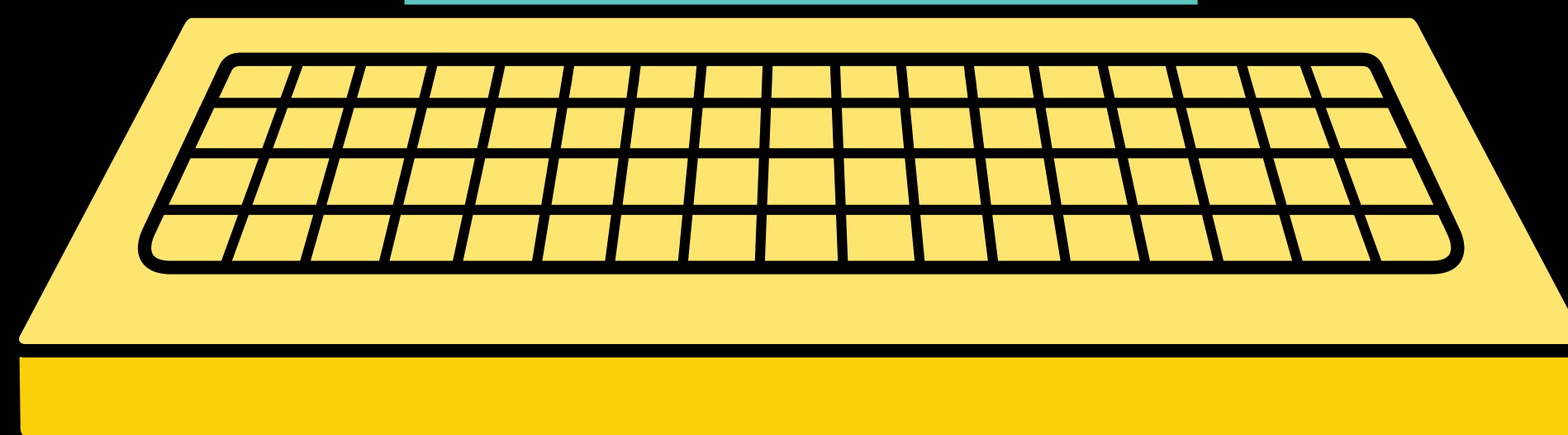
robotica



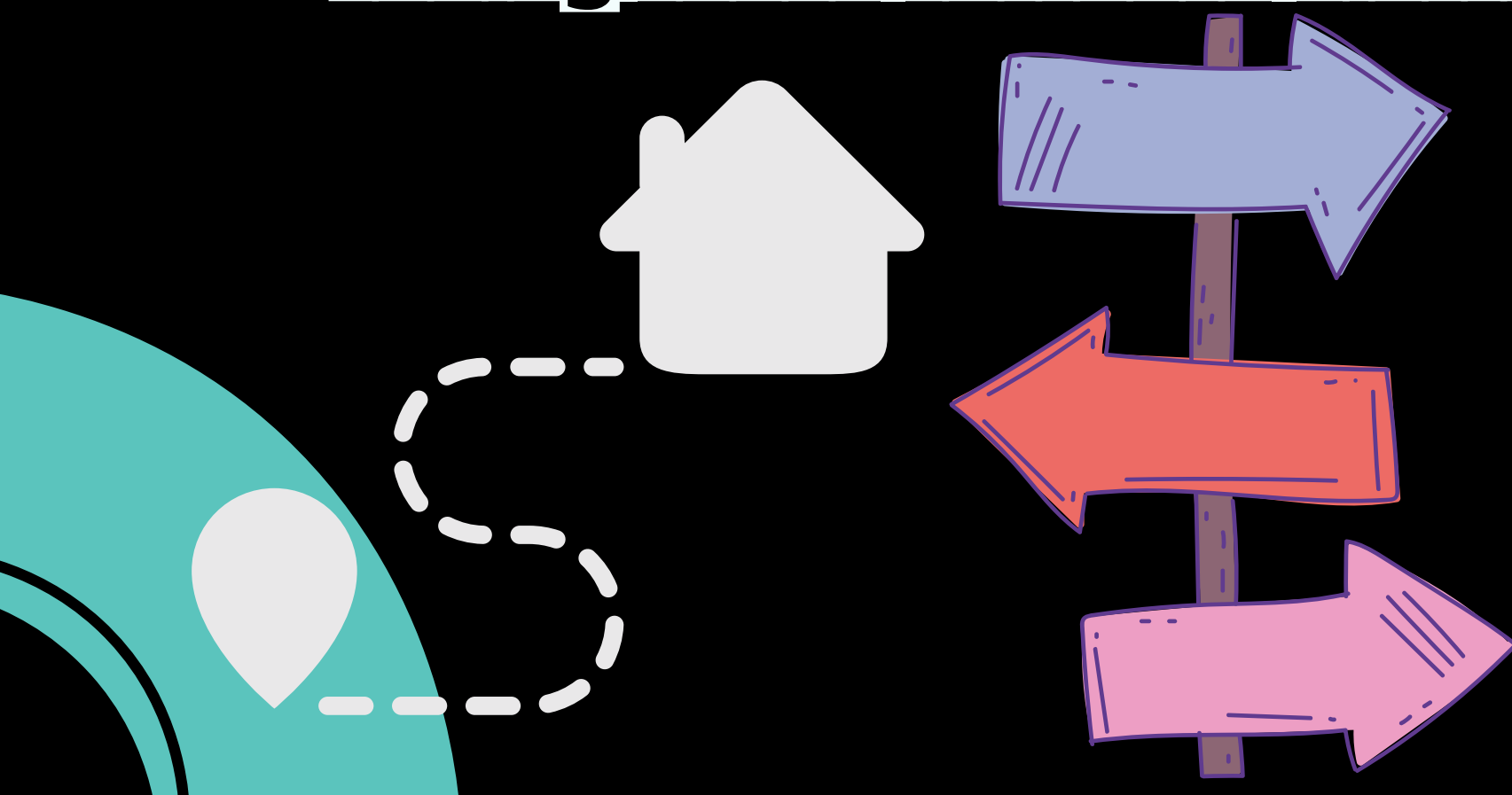
UNPLUGGED

**Unplugged letteralmente significa
“staccato dalla presa elettrica”,
“non connesso”.**

**Le attività unplugged sono, quindi, tutte
quelle che non prevedono l'utilizzo di
dispositivi elettronici ma e' possibile fare
coding senza corrente elettrica**

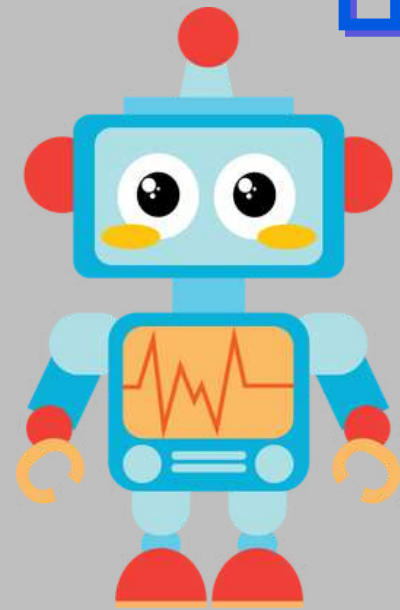


Start

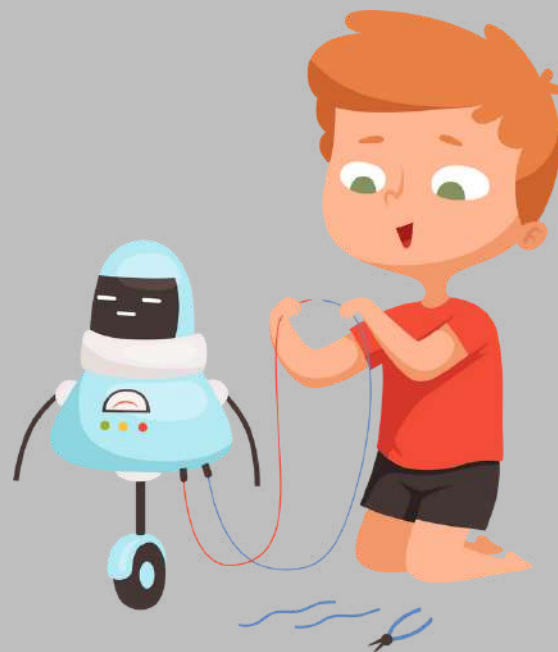


CLASSE II

Plesso di Crusinallo primaria



coding unplugged
e
robotica



CLASSE I

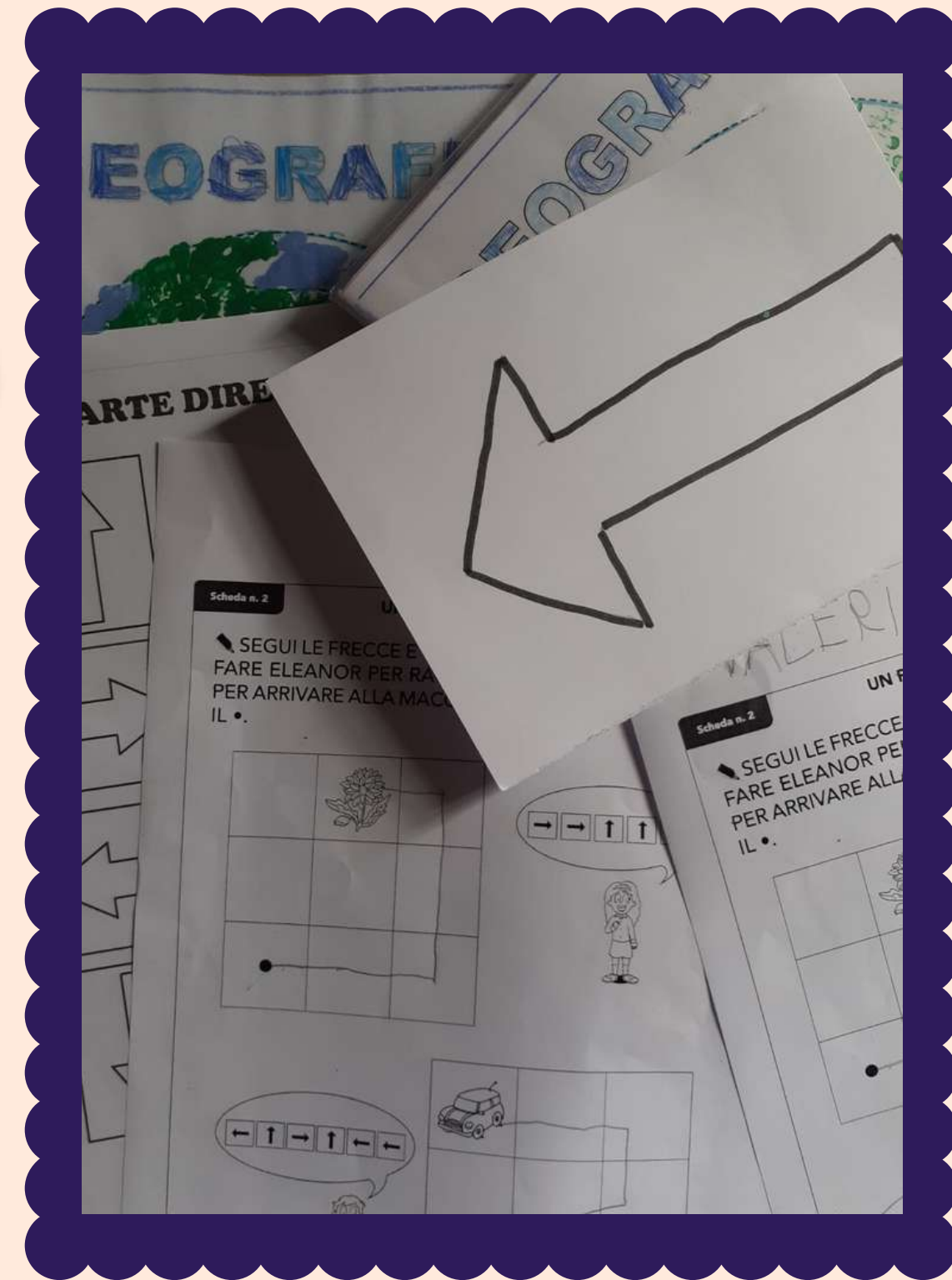
Plesso di Crusinallo primaria

Geografia

e

coding

unplugged

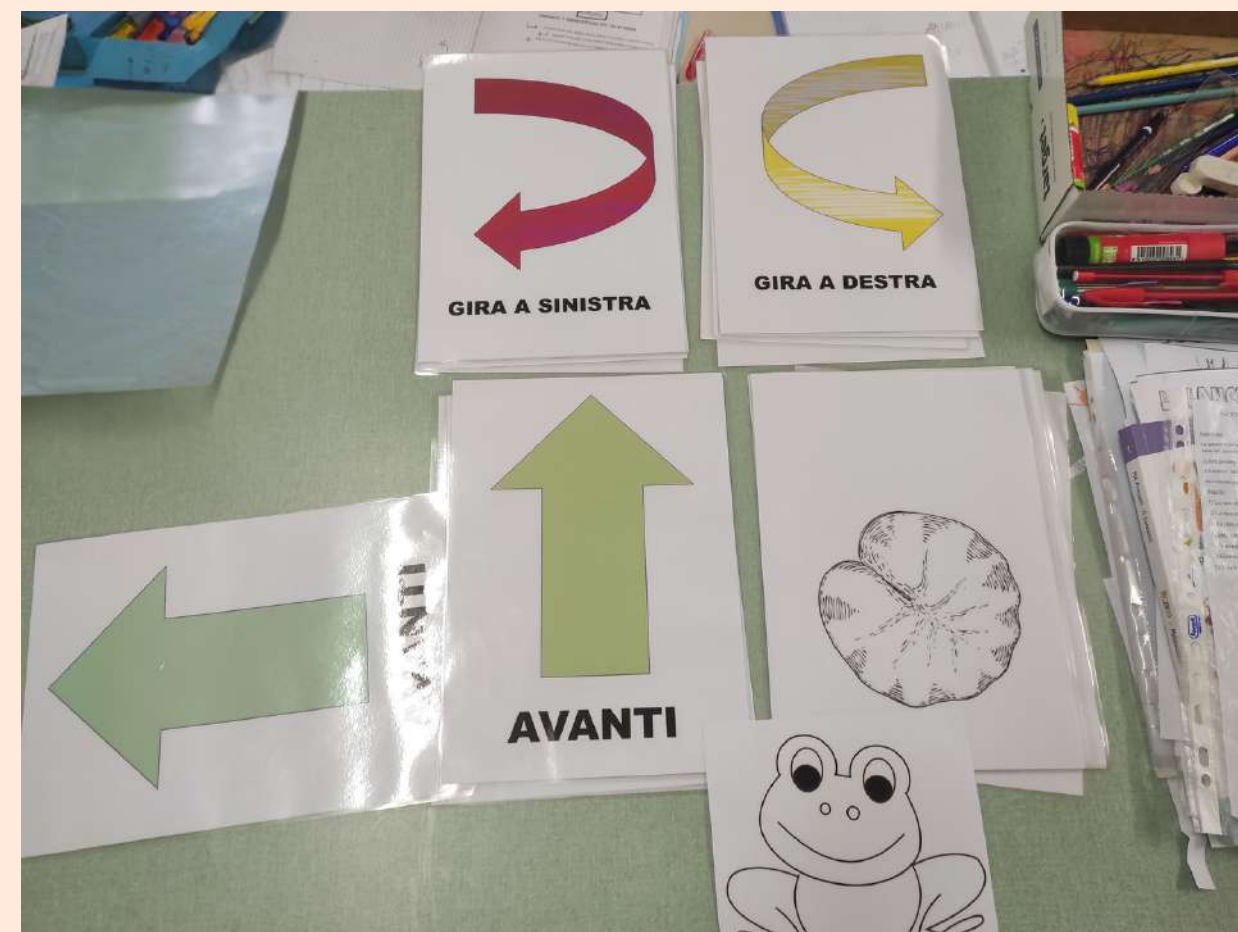
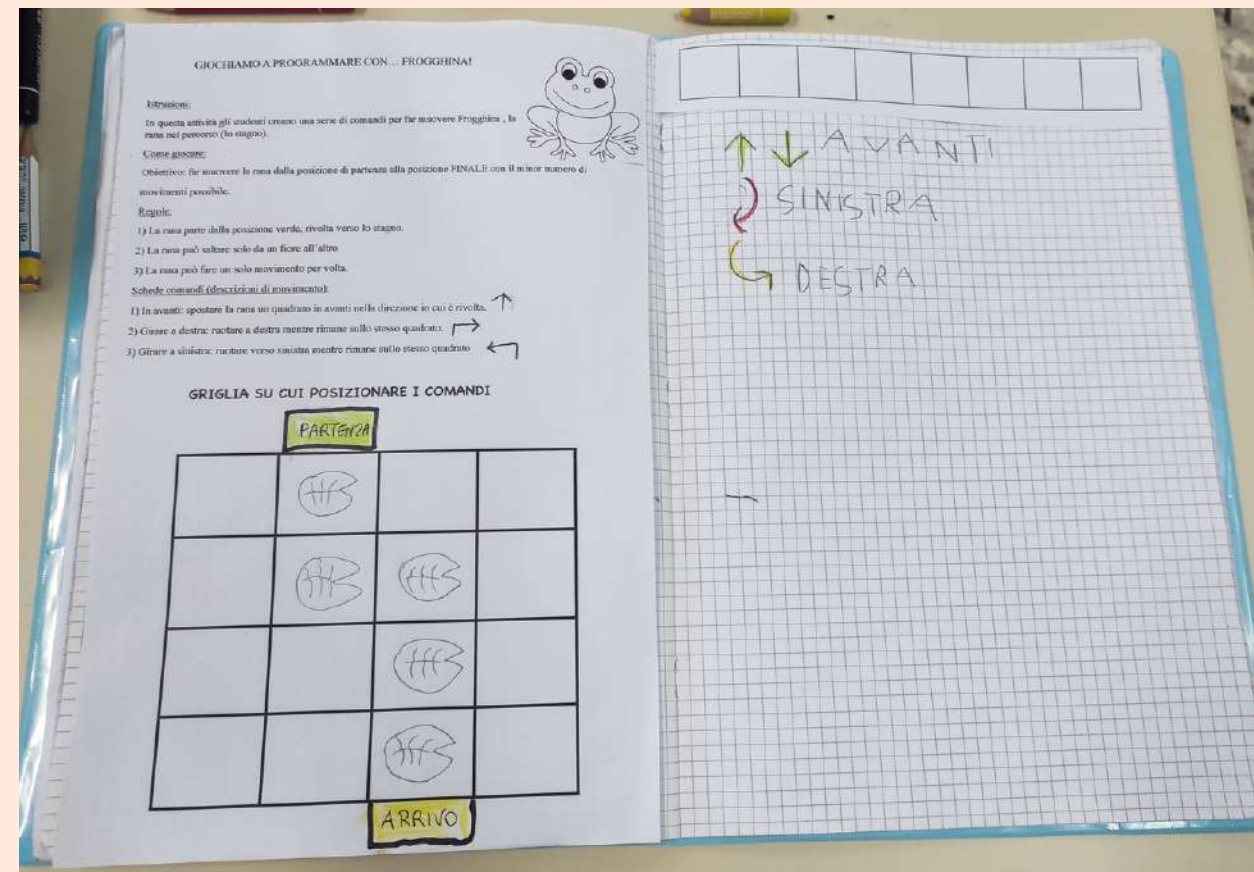


CLASSE I

Plesso di Ramate

primaria

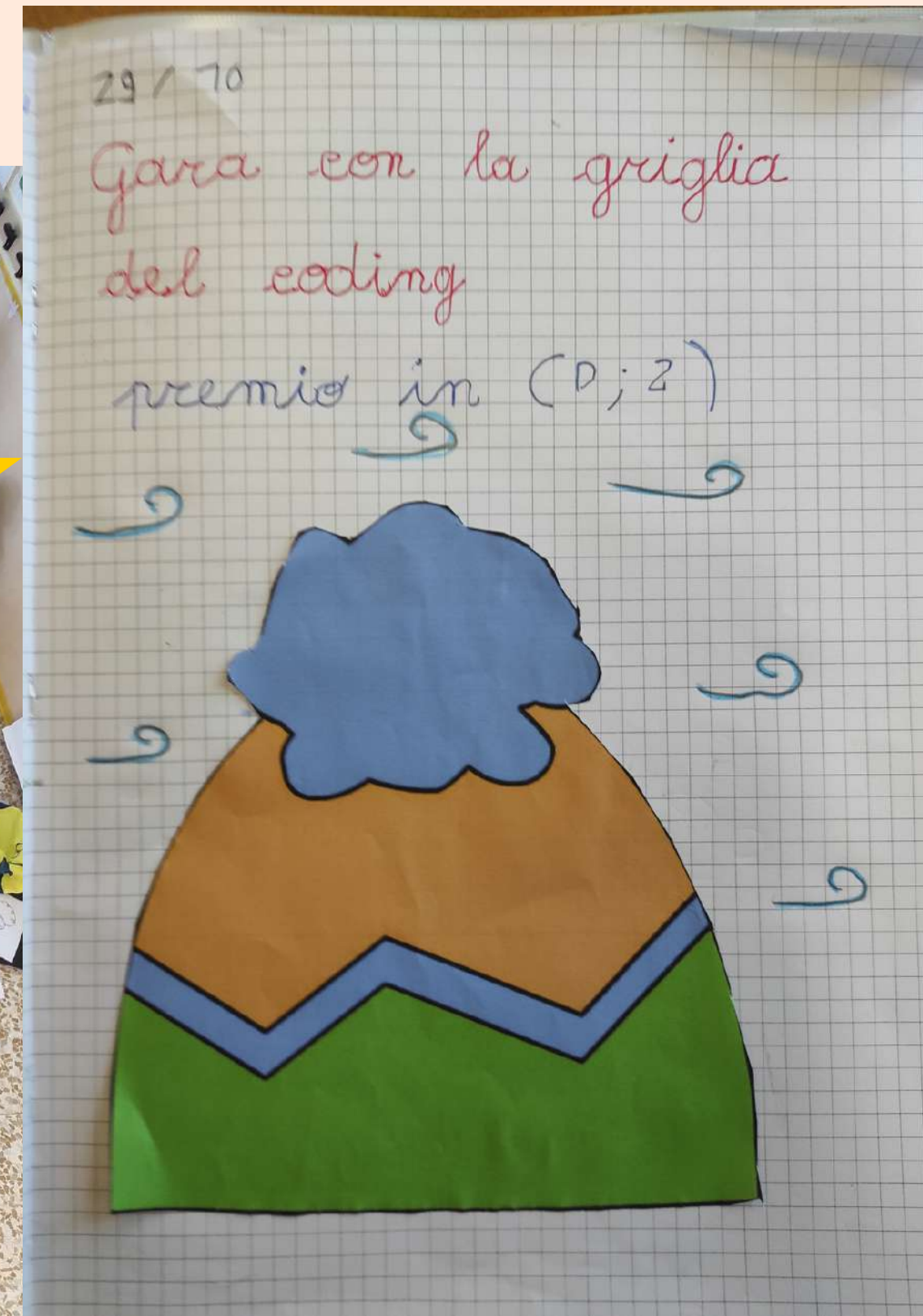
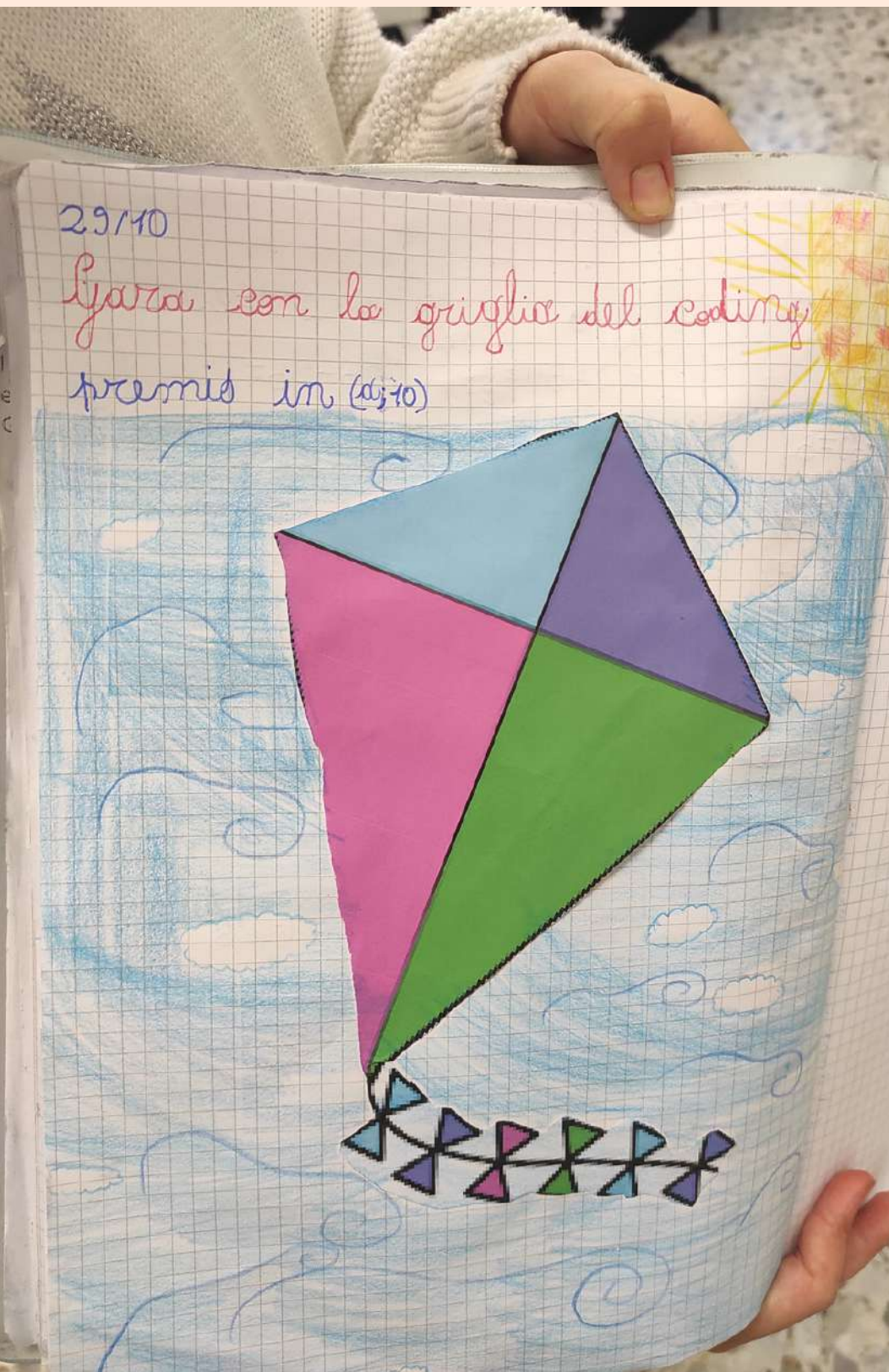
*Percorsi
sulla griglia*



CLASSE II

Plesso di Ramate primaria

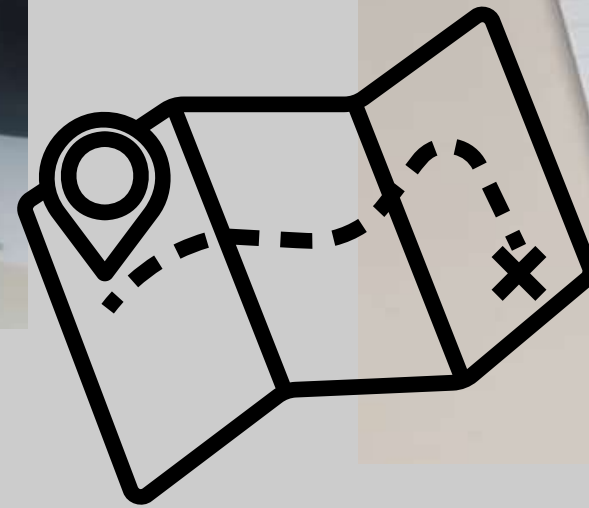
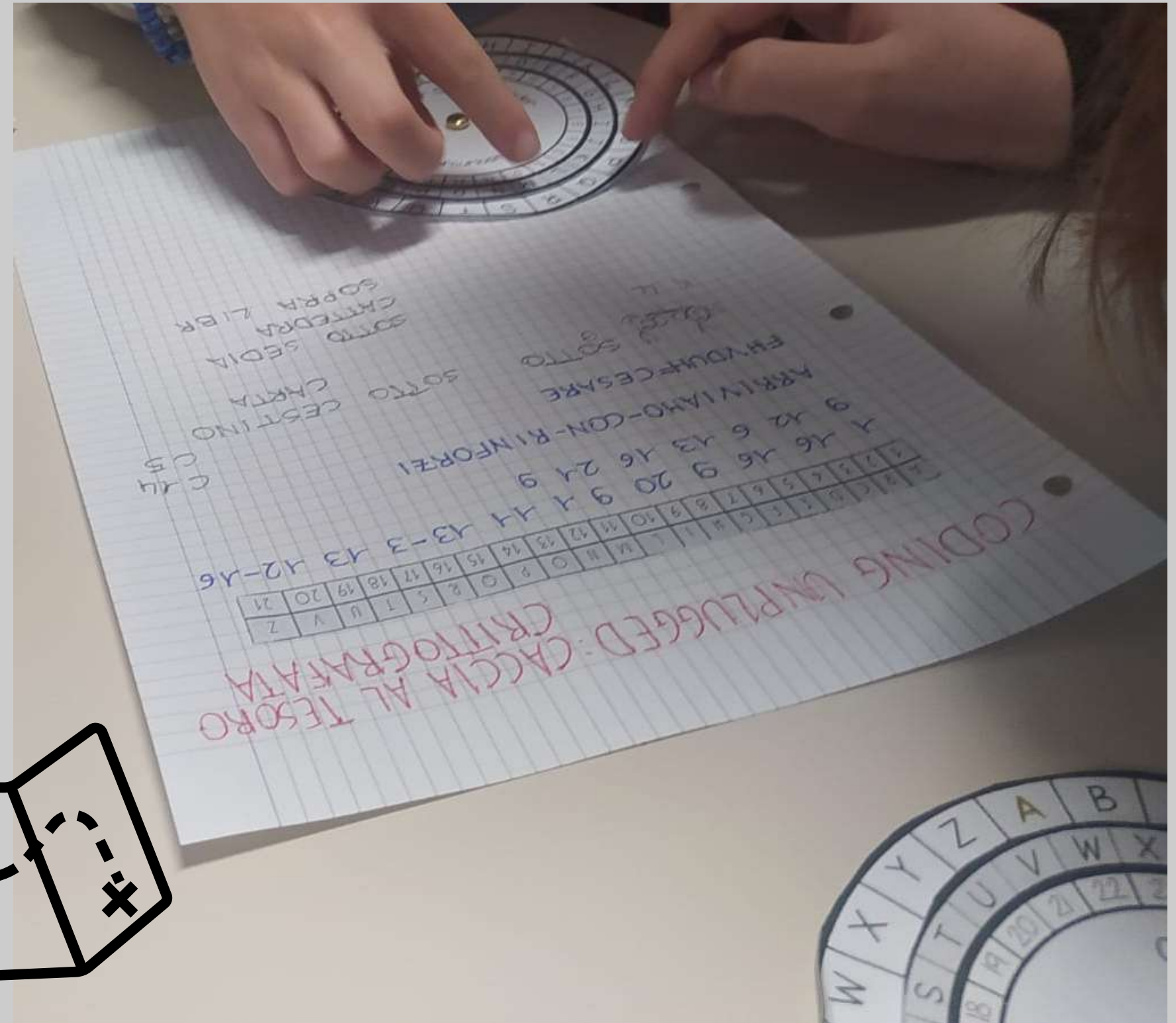
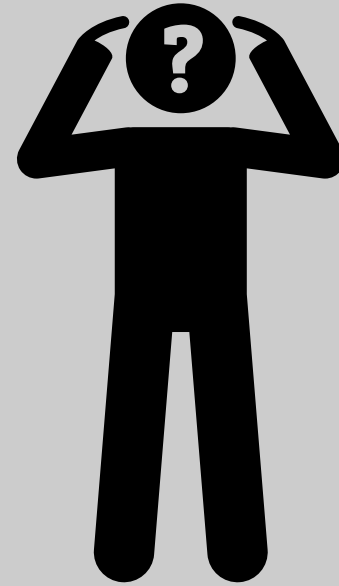
Troviamo le coordinate



CLASSE IB

Plesso di Crusinallo

secondaria di I grado



CLASSE IIA

Plesso di Crusinallo

secondaria di I grado



PALESTRA

Durante Tecnologia
1. si ragiona
2. si disegna
3. si sviluppa e si
costruisce la
griglia per fare
coding.

BETTER
TOGETHER

CLASSE IIB

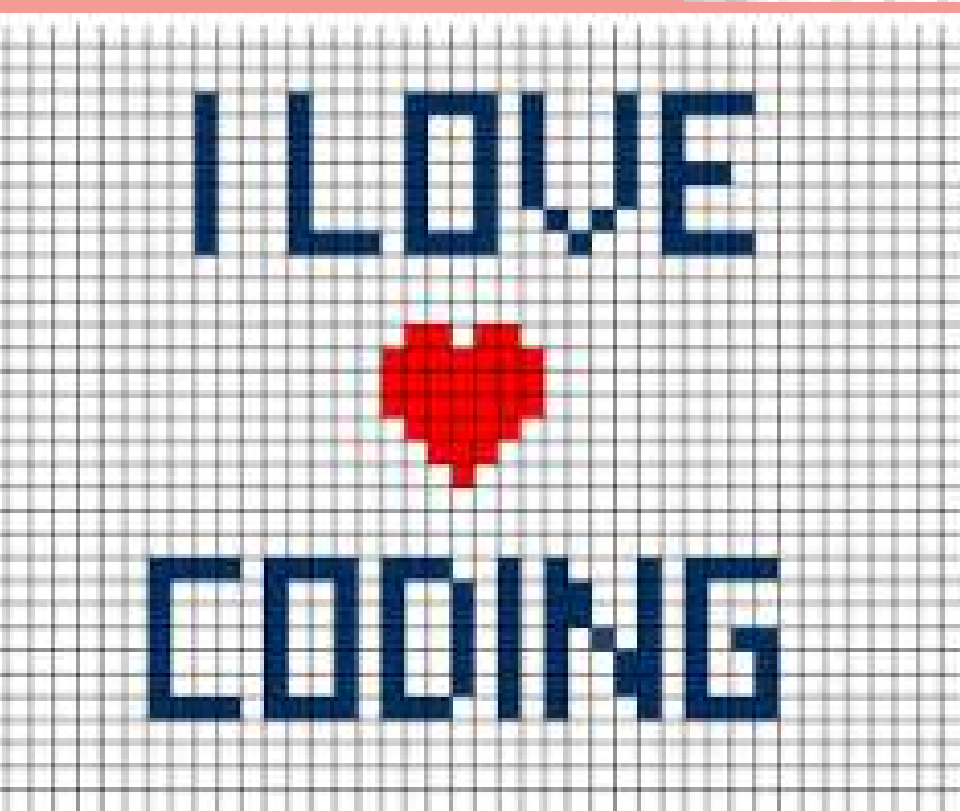


CORRIDOIO

Plesso di Crusinallo secondaria di I grado



BETTER
TOGETHER



I computer per rappresentare le immagini hanno bisogno di costruire una griglia e di colorare i quadretti.

Ogni quadretto è un pixel.

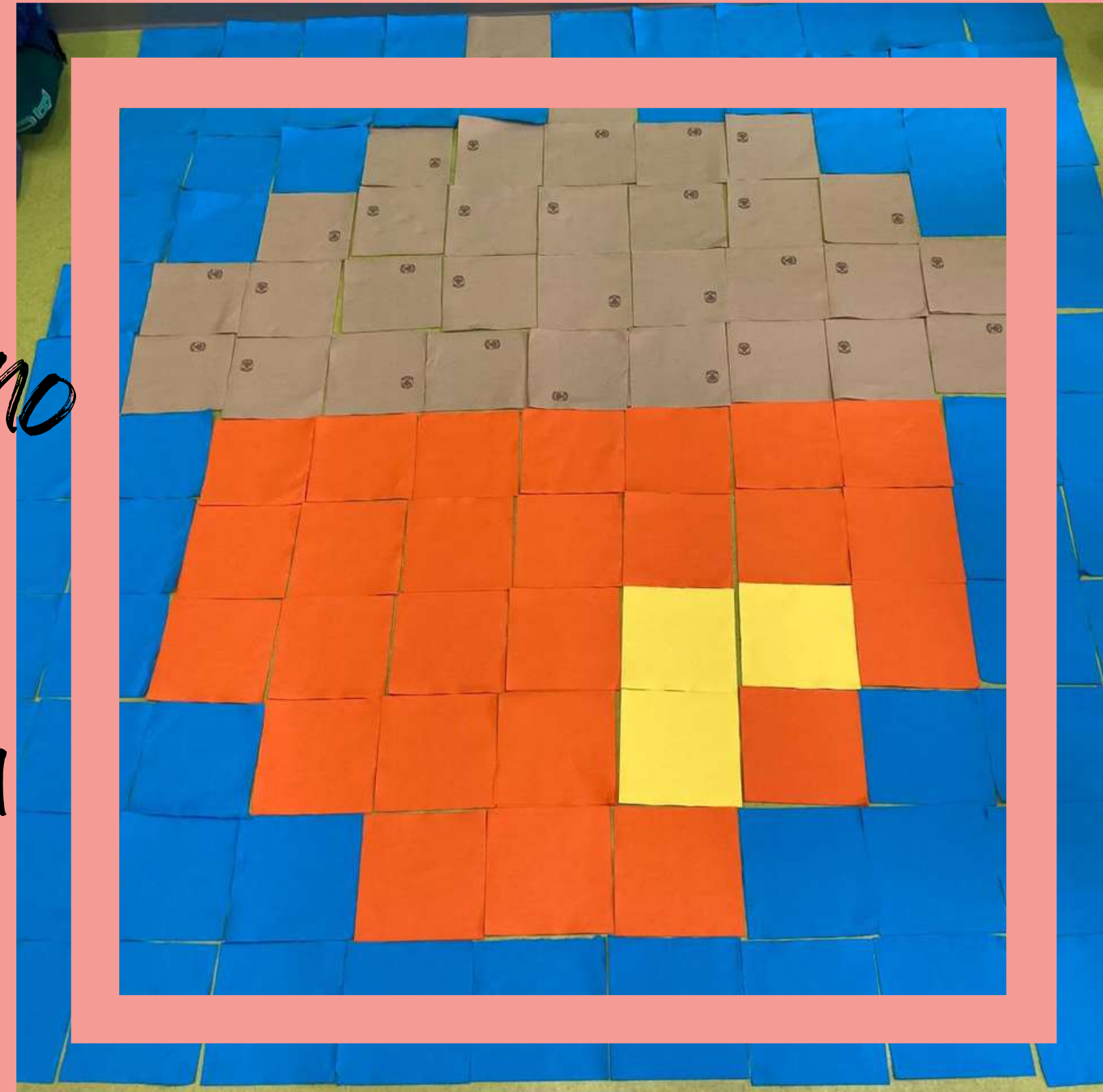
Chiamiamo pixel art ogni disegno che mette in evidenza la struttura a quadretti e ne fa un espediente artistico.

CLASSE I

Plesso di Casale Corte Cerro
primaria

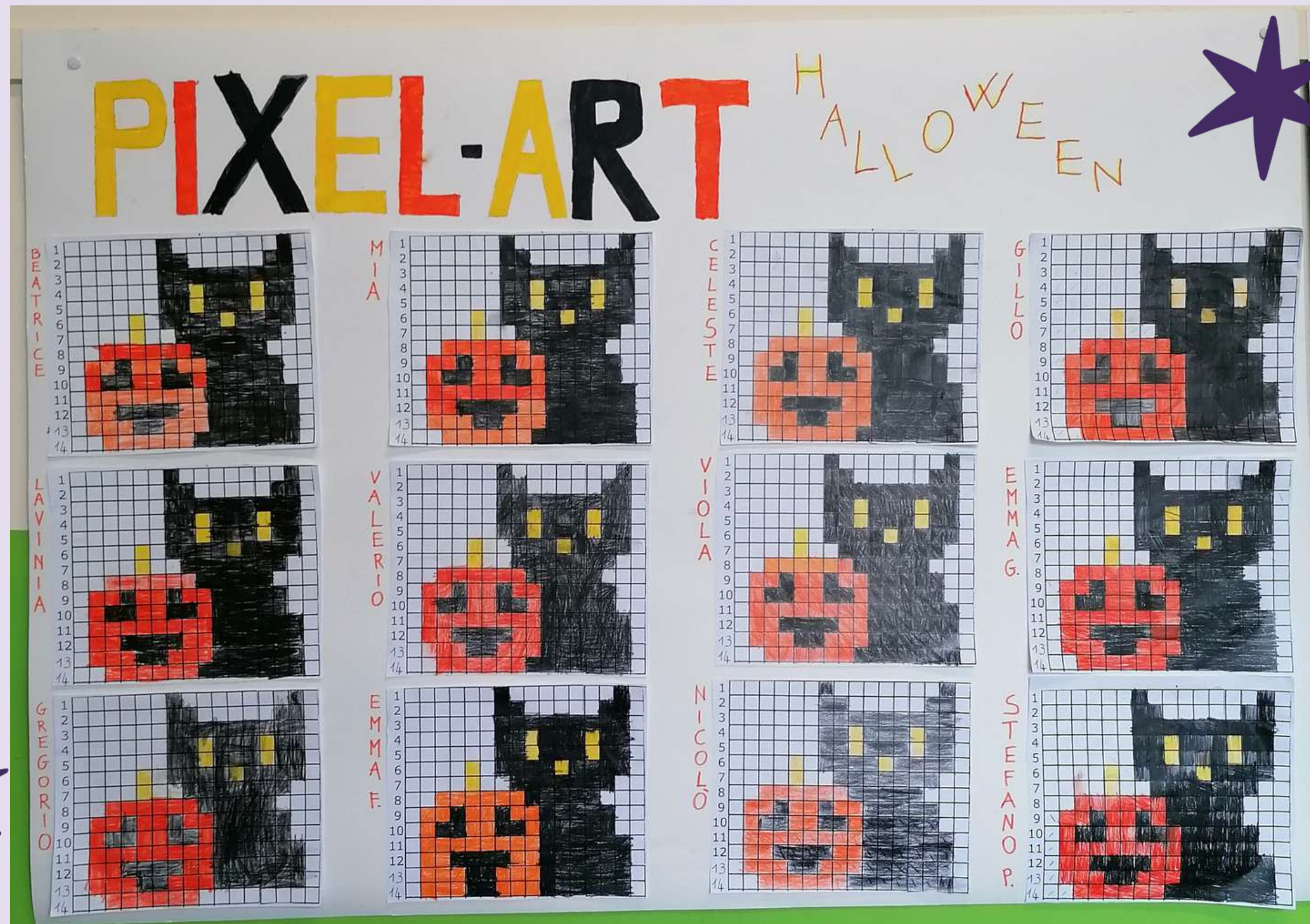


*Dal
quaderno
alla
pratica*



CLASSE I

PLESSO DI CRUSINALLO PRIMARIA

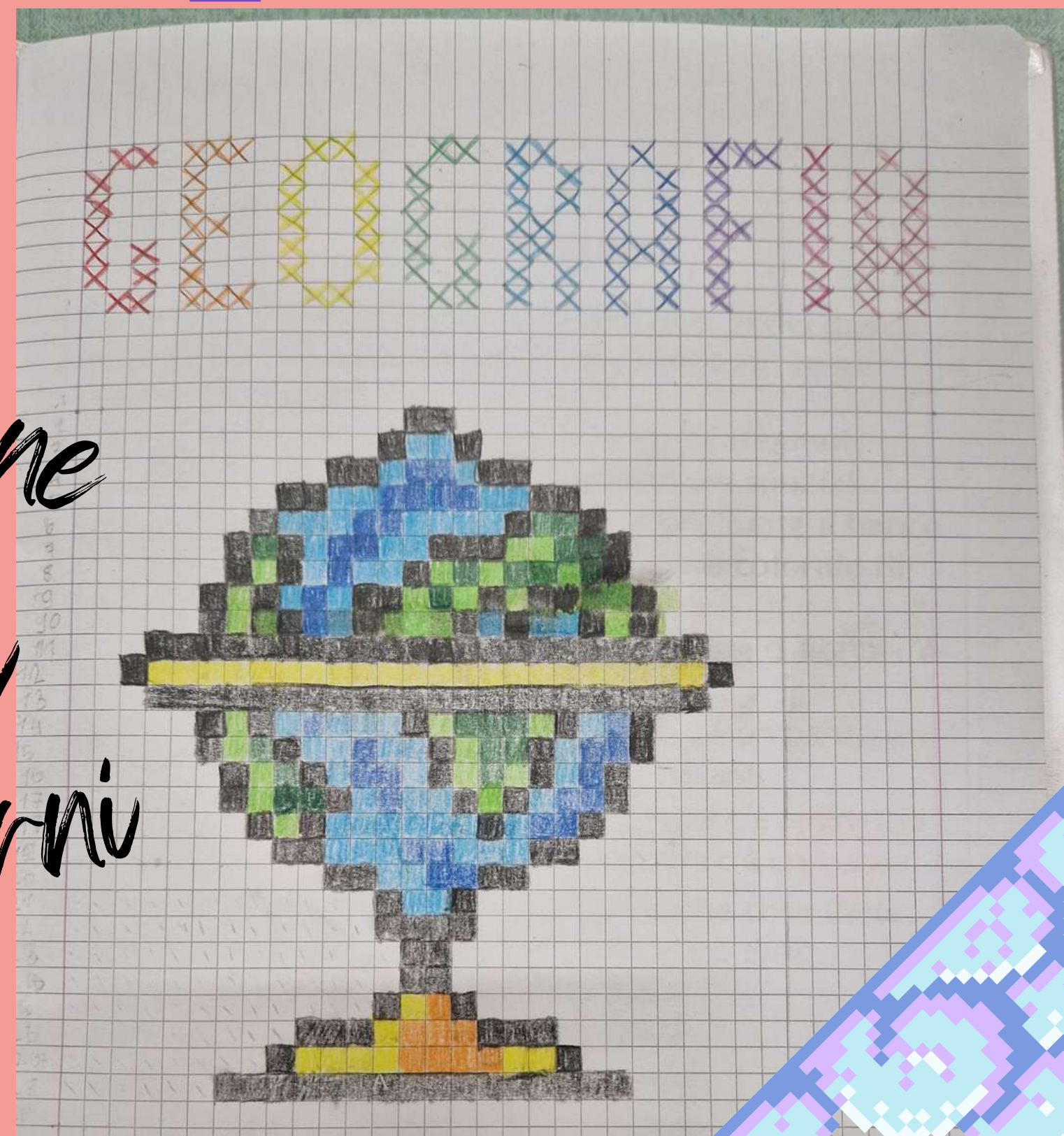
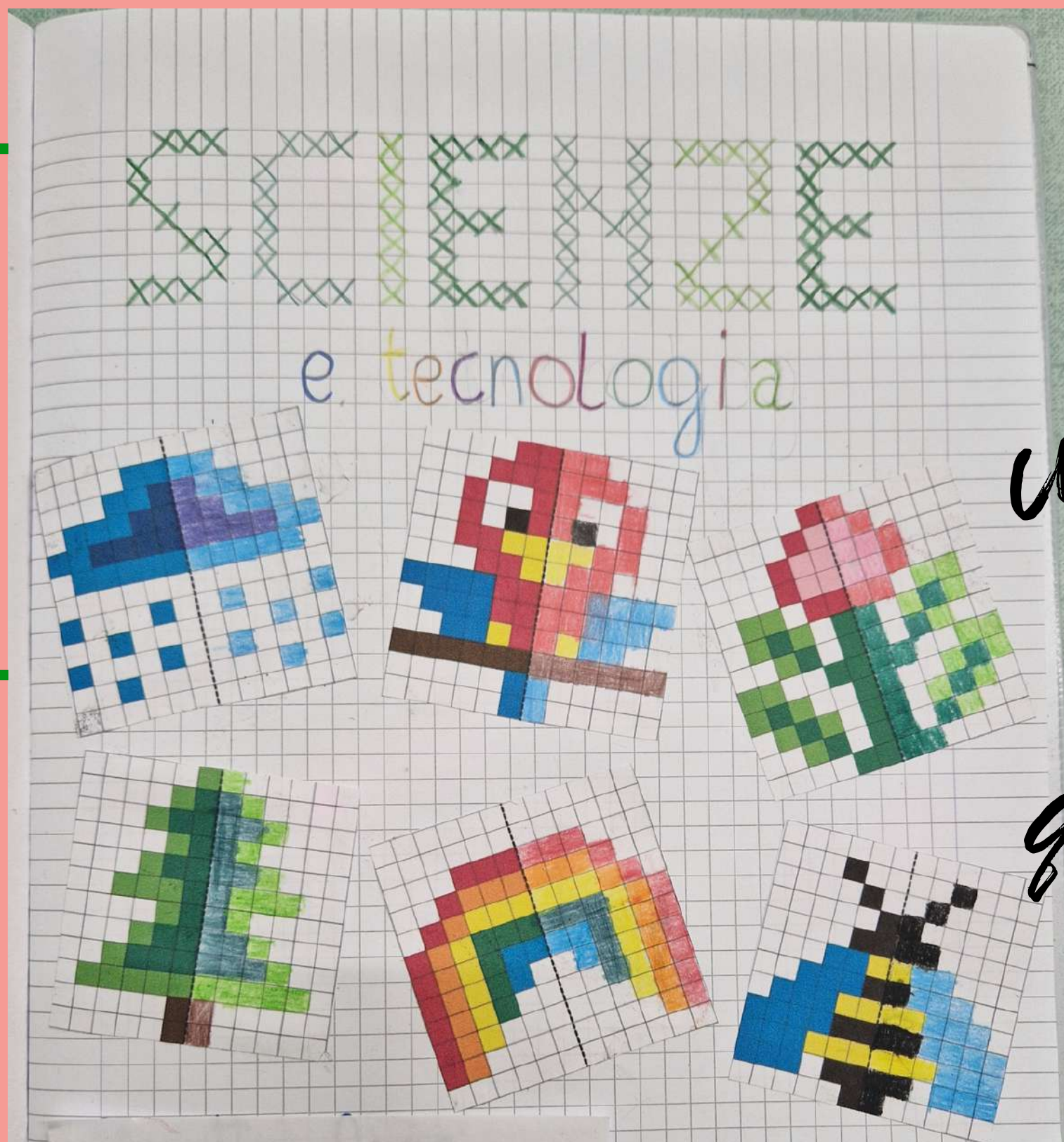




CLASSE III

Plesso di Casale Corte Cerro
primaria

*Le
copertine
dei
quaderni*



Plesso di Crusinallo

primaria

CLASSE II

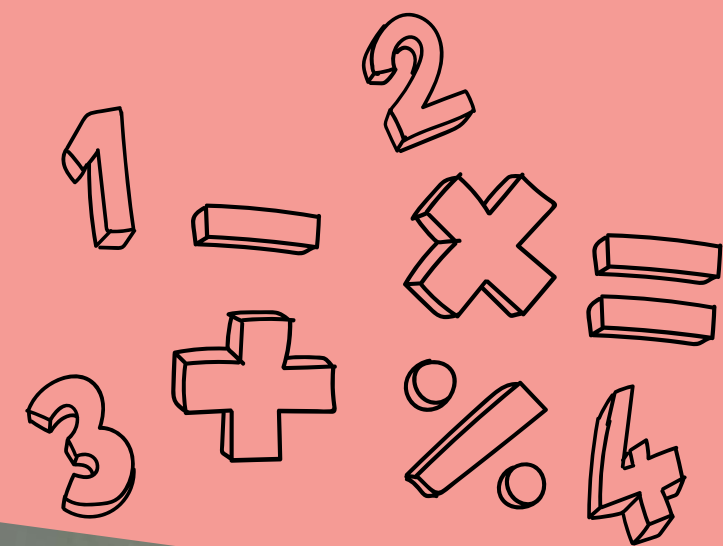




CLASSE II

Plesso di Ramate
primaria

Matematica e pixel art



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
30 31 32 33 34 35 36 37 38 39
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49
50 51 52 53 54 55 56 57 58 59
60 61 62 63 64 65 66 67 68 69
70 71 72 73 74 75 76 77 78 79
80 81 82 83 84 85 86 87 88 89
90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

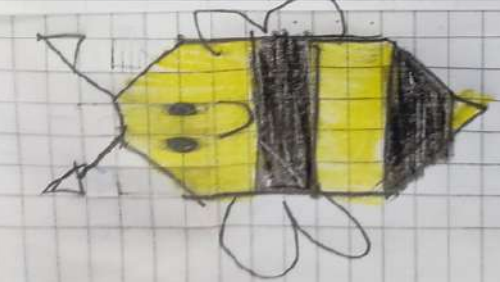
SCOPRITE I NUMERI E COLORATE SECONDO LE INDICAZIONI:

COLORA DI GRIGIO:
ODA 2U= 2 VI= 6 4U 2DA= 24 XIII= 13 1DA 5U= 15
25+25= 50 81-30= 51

COLORA DI GIALLO:
2U E 4DA= 42 59-3= 56 64-5= 59 88-44= 44 30+30+20= 80
42-3= 39 30+22= 52 15+19= 34 64+2= 66 60A 2U= 62
23+31= 54 30+30+4= 64 4U 7DA= 74 XXXVI= 36 21+25= 46
18+10+10= 38 24+24= 48 34+24= 58

COLORA DI NERO:
12+21= 33 60-11= 49 7U E 6DA= 67 XXXV= 35 43+30= 73
35+12= 47 67-24= 43 25+25+3= 53 84-21= 63 20+25= 45
5DA 5U= 55 20+20+20+5= 65 97-22= 75 34+23= 57

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
30 31 32 33 34 35 36 37 38 39
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49
50 51 52 53 54 55 56 57 58 59
60 61 62 63 64 65 66 67 68 69
70 71 72 73 74 75 76 77 78 79
80 81 82 83 84 85 86 87 88 89
90 91 92 93 94 95 96 97 98 99



28/10
Calcoli e coding

COLORA DI GRIGIO:
ODA 2U= 2 VI= 6 4U 2DA= 24 XIII= 13 1DA 5U= 15
25+25= 50 81-30= 51

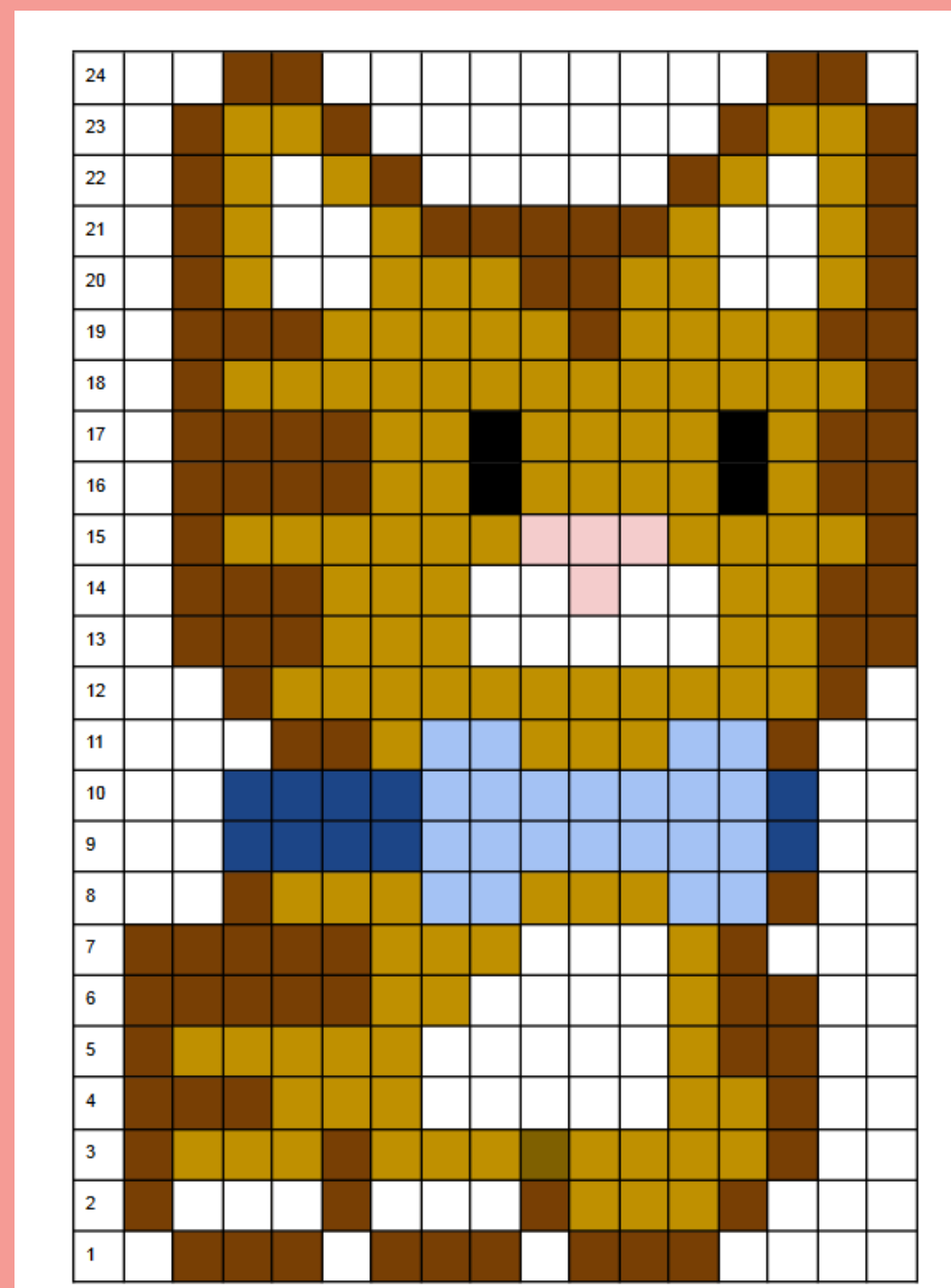
COLORA DI GIALLO:
2U E 4DA= 42 59-3= 56 64-5= 59 88-44= 44 30+30+20= 80
42-3= 39 30+22= 52 15+19= 34 64+2= 66 60A 2U= 62
23+31= 54 30+30+4= 64 4U 7DA= 74 XXXVI= 36 21+25= 46
18+10+10= 38 24+24= 48 34+24= 58

COLORA DI NERO:
12+21= 33 60-11= 49 7U E 6DA= 67 XXXV= 35 43+30= 73
35+12= 47 67-24= 43 25+25+3= 53 84-21= 63 20+25= 45
5DA 5U= 55 20+20+20+5= 65 97-22= 75 34+23= 57

0DA 2U= 2 VI= 6 4U 2DA= 24 XIII= 13 1DA 5U= 15
XIII= 13 1DA 5U= 15 25+25= 50
81-30= 51 2U 4DA= 42 59-3= 56
59-3= 56 88-44= 44 20+30+20= 80
42-3= 39 30+22= 52 15+19= 34
64+2= 66 60A 2U= 62 23+31= 54
18+10+10= 38 24+24= 48 34+24= 58
12+21= 33 60-11= 49 7U E 6DA= 67 XXXV= 35 43+30= 73
35+12= 47 67-24= 43 25+25+3= 53 84-21= 63 20+25= 45
5DA 5U= 55 20+20+20+5= 65 97-22= 75 34+23= 57



Plesso di
Casale Corte Cerro
secondaria di I grado



*Dal
codice
alla
pixel art*

CLASSE IB

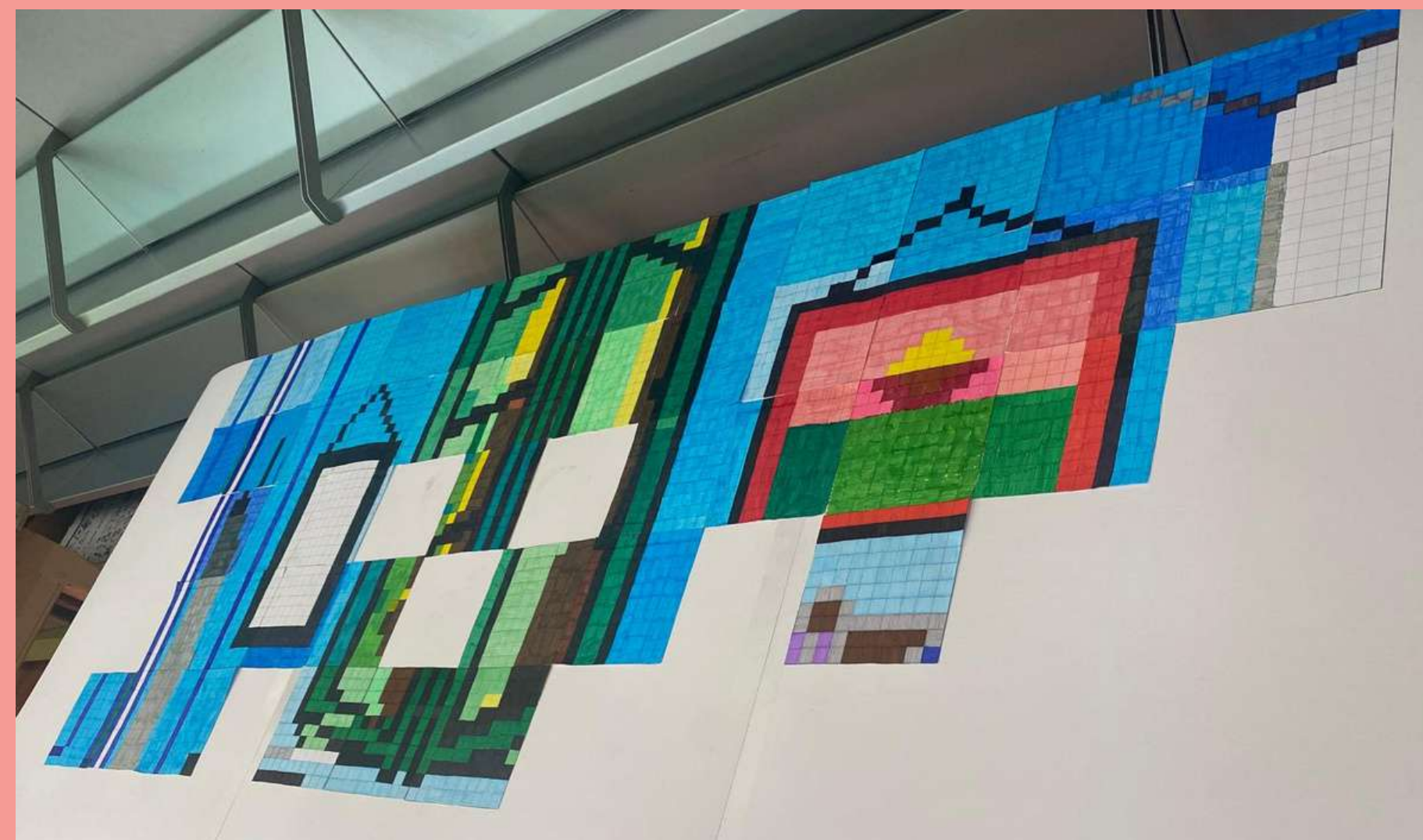


Plesso di Crusinallo

PROGETTO CONTINUITA' PRIMARIA-SECONDARIA



Pixel Art



CLASSI III A-B

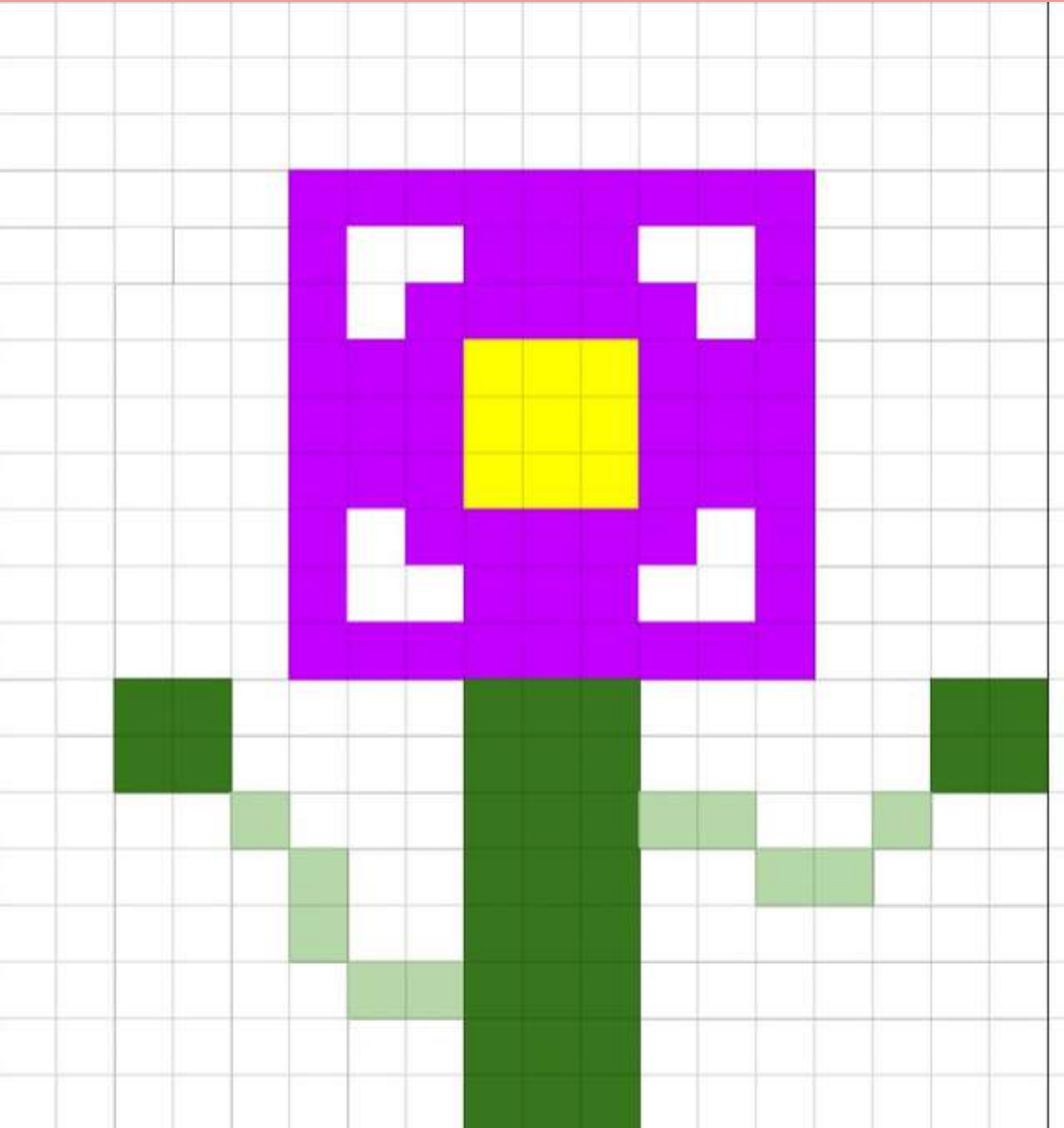
Plesso di Casale Corte Cerro

secondaria di primo grado

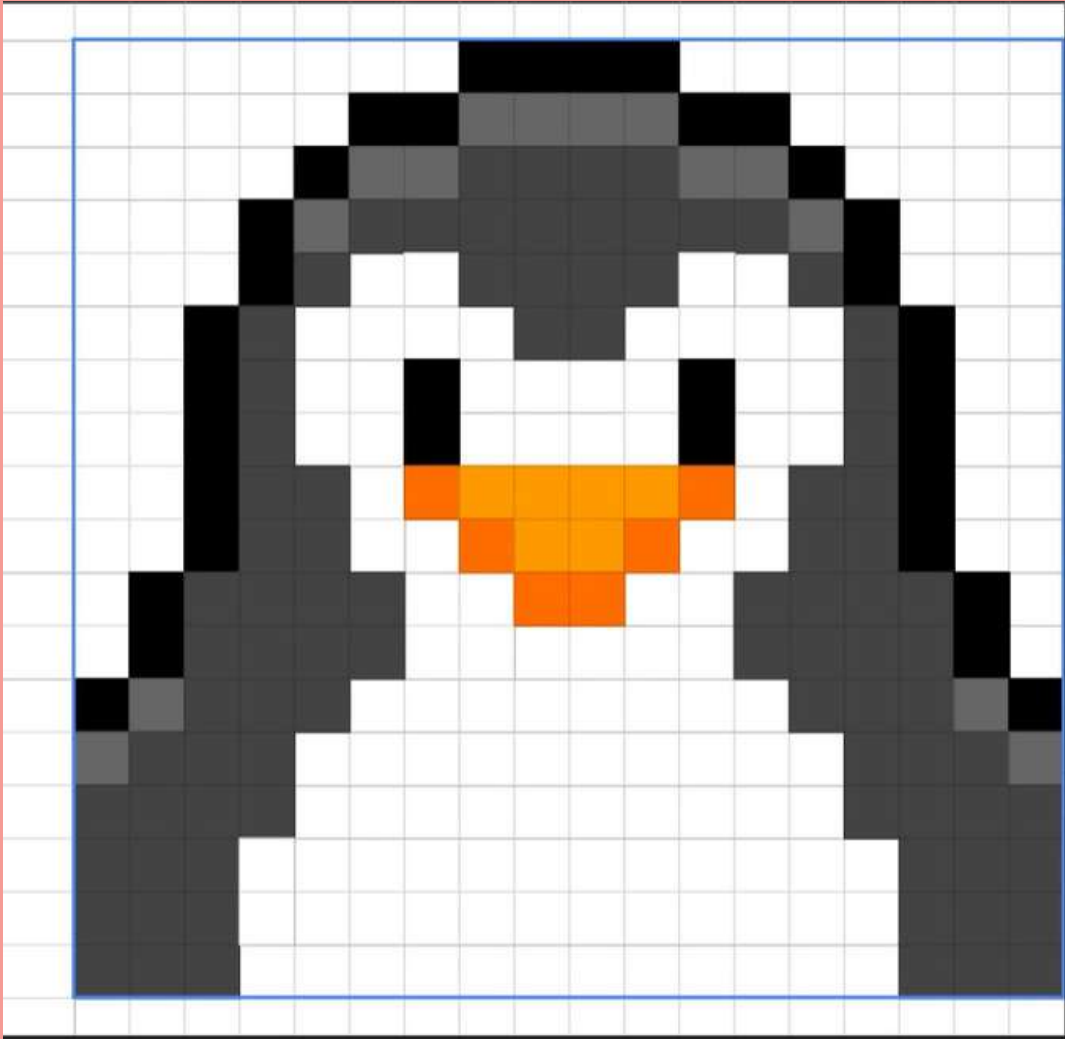
Quiz e pixel art con Excel

su climi ed ambienti

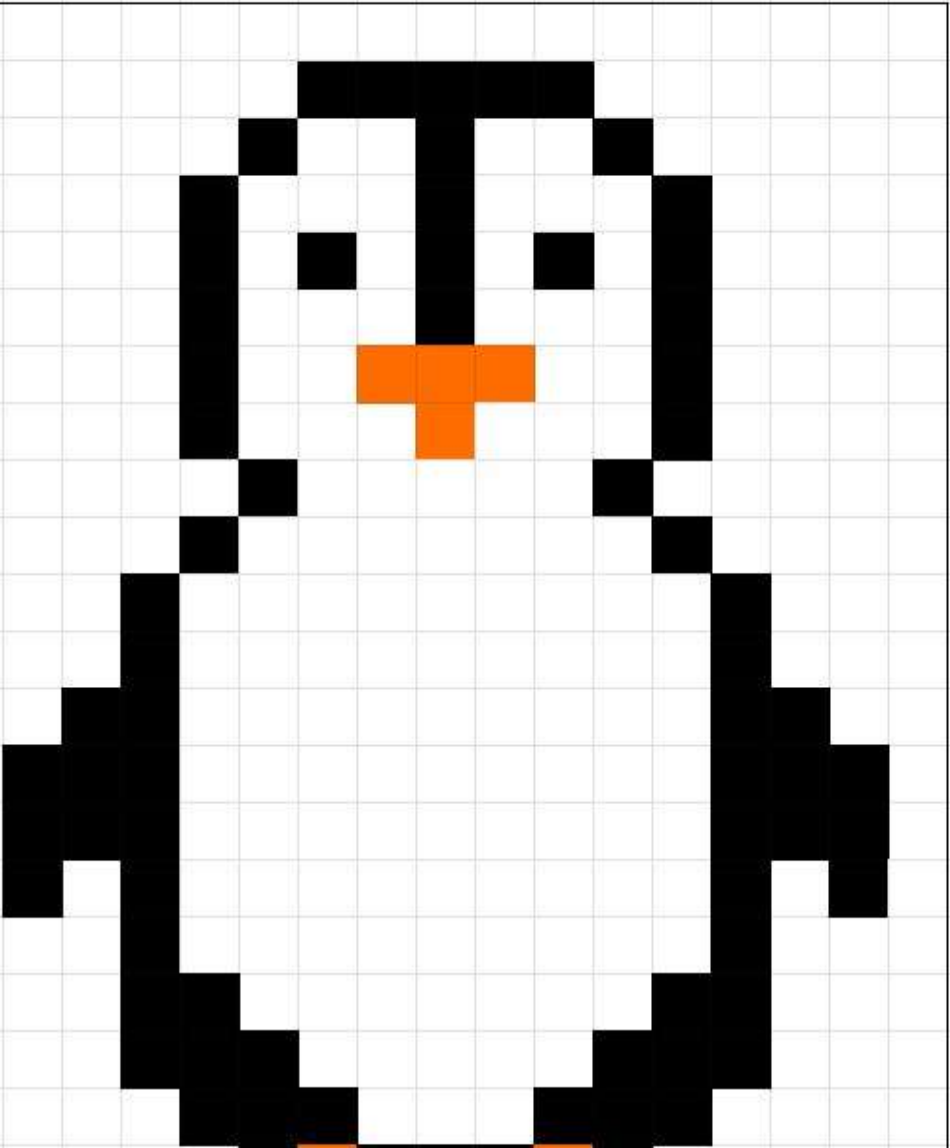
1	Ambiente temperato pixel test	
2	Nella fascia sud-tropicale qual è il primo ambiente temperato?	Macchia Medi terranea
3	Come si chiama la conifera tipica della macchia mediterranea?	Pino Marittimo
4	Come si chiama l'ambiente temperato delle medie latitudini isolati da ciuffi d'erba secca?	Steppa
5	Come si chiama la steppa in sud-America?	Pampa
6	Come si chiama la steppa della regione mediterranea?	Garigia
7	Come si chiama la steppa sud-africana?	Veldt
8	Come si chiama la steppa in Australia?	Bush
9		



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
1																						
2	Come si può chiamare l'ambiente equatoriale?	Pluviale																				
3	Come si chiama il primo strato della foresta equatoriale?	Suolo																				
4	Come si chiama il secondo strato della foresta equatoriale?	Sottobosco																				
5	Come si chiama il terzo strato della foresta equatoriale?	Canopia																				
6	Come si chiama il quarto strato della foresta equatoriale?	Emergente																				
7	Nell'area del sud est asiatico come si chiama la foresta equatoriale?	Monsonica																				
8	Quale tipo di legno molto pregiato è presente nella foresta equatoriale?	Mogano																				
9	Dove si estende l'ambiente equatoriale?	Alle massime altitudini																				
10	Nella foresta equatoriale ci sono piante utili all'uomo?	Sì																				
11	Perchè gli animali di grossa statura non possono vivere nell'ambiente equatoriale?	Poco spazio																				
12																						
13																						
14																						
15																						
16																						
17																						
18																						
19																						
20																						



1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



Deserto		Domande	
24		L'addax antilope del deserto di dove è originario?	
25		Quanti deserti esistono nella zona tropicale?	
26		Per quanti chilometri quadrati si estende il deserto del Sahara?	
27		In che continente si estende il Deserto del Gobi?	
28		Qual è la distesa di sabbia più grande del mondo?	
29		L'addax, antilope del deserto, di che cosa si nutre?	
30		Quale è il tipo di clima principale del deserto?	
31		Quale civiltà storica, una tra le più antiche, si è sviluppata nel deserto?	
32		In quale deserto si trovano antilopi, bovini, dromedari, elefanti, ippopotami?	
33		Come si può chiamare anche il deserto Rub' al Khali?	
34			
35			
36			
37			
38			
39			
40			

È originario?	Risposte	Deserto fatto i sabbia ?	l'erg
Tipicale?	Africa	di roccia scolpita dal venti?	hammada
to del Sahara?	6	to dal prosciugamenti dei bacini dolci?	chott
Gobi?	9200000		serir
lo?	Asia		artropodi ragni scorpioni
	Sahara		dromedari
	Arbusti		
erto	Arido		
ami	Sumeri		
	Sahara		
	Quarto Vuoto		

Praterie

Domanda

Risposte

1

Che tipo di clima è presente nelle praterie?

Temperato

2

In relazione a ciò di cui si nutrono come si possono definire gli animali della prateria?

Erbivori

3

Su quale territorio che è un'isola si estende la prateria?

Australia

4

Come si chiamano le grandi praterie?

Steppe e Savane

5

Qual è l'animale che si trova nelle praterie asiatiche?

Elefante

6

Da cosa è influenzata l'altezza delle piante?

Dalle piogge

7

Come sono gli inverni nelle praterie?

Freddi

8

Qual è l'animale della prateria presente in Australia

il canguro

9

Qual è l'animale della prateria presente in America settentrionale

il bisonte

10

Cosa si formano nelle steppe con un clima semi-arido?

le praterie basse

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

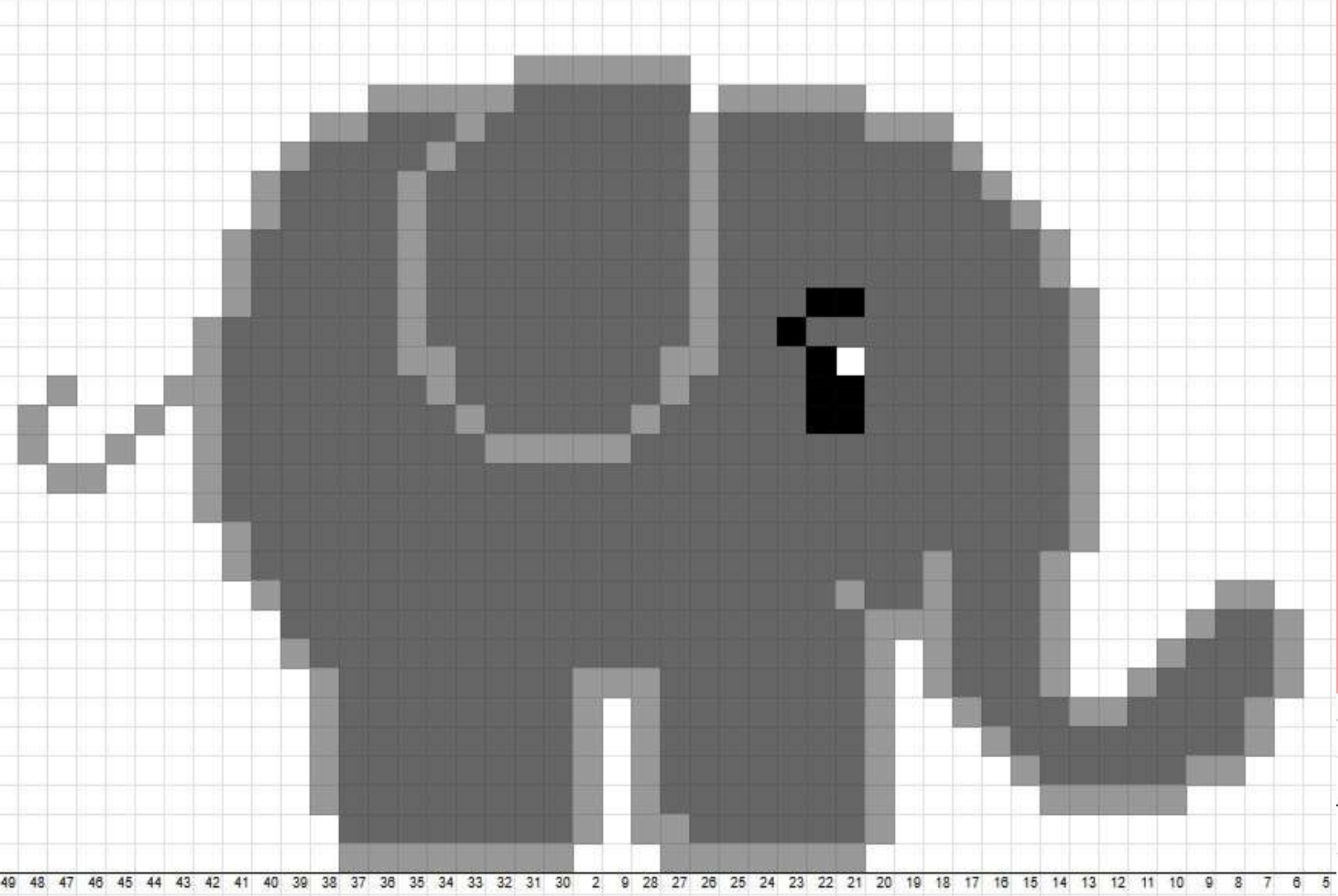
26

27

28

29

30





5	Quante foreste pluviali ci sono ?	2
6	Per quanti Km quadrati si estende la foresta Amazzonica?	6,5
7	Come si chiama l'animale che si presenta come un incrocio tra un giraffa una zebra o un antilope?	Okapi
8	Da che agenti atmosferici è caratterizzata la foresta Pluviale?	Forti piogge
9	Di quale specie fa parte il Capibara?	Roditore
10	Quali tipi di piante sono presenti nella foresta pluviale?	Sempreverdi
11	Di che tipo è la foresta pluviale del Congo?	Equatoriale
12	Qual'è l'aggettivo attribuito alla scimmia della foresta pluviale ?	urlatrice
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22	Deserto	

